



## Załącznik nr 7 do SIWZ

### Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia dot. części zamówienia nr 1-18

Lp.	Nazwa własna (firmowa) pomocy dydaktycznych	Opis pomocy dydaktycznych	Ilość w sztukach
<b>SZKOŁA PODSTAWOWA NR 1 IM. MARII CURIE-SKŁODOWSKIEJ W MAŁKINI GÓRNEJ</b>			
<b>Część nr 1 - Pomoce dydaktyczne do zajęć rozwijających zainteresowania uczniów szczególnie uzdolnionych – zajęcia sportowe.</b>			
1.	Chusta edukacyjna	Kolorowa i lekka chusta (wykonana z mocnego materiału) do wielu gier i zabaw zespołowych. Posiada grubą linię wszytą w środkowej części oraz uchwyty pozwalające na uczestnictwo w zabawach wielu osób, śr. 3,5 m, 8 uchwytów.	2
2.	Worki do skakania	Worki wykonane z trwałego materiału z 2 uchwytami do ćwiczeń sprawnościowych, wym. 25 x 25 x 60 cm.	8
3.	Chusta edukacyjna	Kolorowa i lekka chusta (wykonana z mocnego materiału) do wielu gier i zabaw zespołowych. Posiada grubą linię wszytą w środkowej części oraz uchwyty pozwalające na uczestnictwo w zabawach wielu osób, śr. 6 m, 12 uchwytów.	2
4.	Kółko hula hop	Przybory do ćwiczeń sprawnościowych. Plastikowe koło o średnicy 60 cm.	8
5.	Skakanka	Przybory do ćwiczeń sprawnościowych. Sznurkowe skakanki o dł. 2 m.	8
6.	Tańczące szale XL lub równoważny	Przybory do ćwiczeń relaksacyjnych. 6 szali w 3 różnych kolorach o wymiarach 140 x 100 cm.	8
7.	Tęczowe szarfy do tańczenia lub równoważny	Przybory do swobodnych ćwiczeń fizycznych. Kolorowe szarfy z uchwytem na rękę. dł. 90 cm, 6 szt.	8
8.	Woreczki z grochem – cyfry lub równoważny	Akcesoria do ćwiczeń sprawnościowych; 10 szt. w 5 kolorach, wym. 10 cm, każdy woreczek z nadrukiem od 1 do 10.	4
9.	Woreczki z grochem – alfabet lub równoważny	Akcesoria do ćwiczeń sprawnościowych; 26 szt. w 5 kolorach, wym. 10 cm, każdy woreczek z nadrukiem literek alfabetu.	4
10.	Wstążki gimnastyczne lub równoważny	Podwójne wstążki do ćwiczeń gimnastycznych. Zabawa wstążkami pozwala na ćwiczenia wszystkich grup mięśniowych ciała, a zwłaszcza mięśni barków i rąk. Zaopatrzone w rączki z tworzywa o długości 30 cm. dł. wstążki: 2 m.	8
11.	Zestaw piłeczek do treningu dłoni (piłki języki) lub równoważny	Przybory do ćwiczenia treningu dłoni. Ćwiczenia wzmacniają mięśnie oraz usprawniają motorykę dłoni. 4 szt., śr. 10 cm.	4
12.	Ringo sensoryczne lub równoważny	Przybory do ćwiczenia rzutów i chwytów. Dzięki dodatkowym kolcom oddziałuje na receptory, świetnie nadaje się do masażu, śr. 17 cm, różne kolory.	8
13.	Tunel zyg-zag lub równoważny	Przybory do ćwiczeń sprawnościowych. Wykonany z lekkiej tkaniny tunel z wszytymi do wewnątrz plastikowymi obręczami. śr. 46 cm, dł. 280 cm.	1
14.	Skaczące krokodyle lub równoważny	Gra dydaktyczna rozwijająca koordynację wzrokowo – słuchowo – ruchową. Gra zawiera matę do gry, kolorową kostkę i znaczniki zwierząt dla graczy. Zadaniem uczestników jest przejść przez strumyk, dotrzeć bezpiecznie i jak najszybciej do wyznaczonego celu. Jest to forma aktywnej zabawy. Wym. maty 250 x 75 cm, wym. sześciątów wykonanych z materiału wypełnionych gąbką. 12 x 12 x 12 cm.	1
15.	Piłka piankowa śr. 18 cm lub równoważny	Przybory do gier zręcznościowych. Piłeczki wykonane z pianki o różnych średnicach i kolorach. Można je wykorzystać do ćwiczeń fizycznych oraz gier i swobodnych zabaw.	8
16.	Piłka siatkowa plażowa lub równoważny	Przybory do gier zręcznościowych. Piłka wykonana z materiału o nazwie foamitex leather Pu, 2-warstwowa, 18-panelowa, waga: 270-280 g., baza lateksowa, zawór zwrotny, butylowy.	8



17.	Ringo	śr. 17 cm, różne kolory.	8
18.	Tyczki łukowe lub równoważny	Przybory do gier zręcznościowych. Tyczki do treningów piłki nożnej, ćwiczą koordynację ruchową. 5 szt., wym. 50 x 32,5 cm.	4
19.	Piłka nożna E-TEC lub równoważny	Piłka nożna wykonana z materiału pu/pvc, 4-warstwowa, rozmiar 5, 14-panelowa, waga: 410-440 g., baza lateksowa, zawór zwrotny, butylowy.	8
20.	Zestaw do gry w kręgle lub równoważny	Zestaw składający się z 10 kręgli, 2 kul do ich rozbijania oraz maty z wzorem do ustawienia, wykonane z twardej pianki. Ćwiczą koordynację wzrokowo – ruchową oraz ogólną sprawność fizyczną. Wym. kręgla 29 x 10 cm., śr. kuli 15 cm., różne kolory.	1
21.	Lina	Pomoc dydaktyczna do zabaw wytrzymałościowych. Dzieci ćwiczą równowagę i koordynację ruchową oraz uczą się współpracy w zespole, dł. liny 10 m, śr. 2 cm.	4
22.	Różdżka z piłeczką lub równoważny	Pomoc dydaktyczna do zabaw sprawnościowych. 3 szt., wym. 11,5 x 38 cm, 3 piłeczki o śr. 70 mm.	4
23.	Zestaw rakiетки i piłeczki lub równoważny	Zestaw do tenisa stołowego, rozmiar - 29x19 cm, zawiera: 2 rakiетки, 3 piłki.	4
24.	Twister lub równoważny	Zadaniem graczy jest utrzymanie równowagi trzymając ręce i stopy na polach o kolorze wyznaczonym przez ruletkę. Gra przeznaczona dla 2 i więcej osób, od 6 lat. Zawartość: mata o wym. 161 x 118 cm, ruletka.	4
25.	Kije hokejowe lub równoważny	Pomoc dydaktyczna do gier zespołowych. Zawartość: 12 szt. kiji hokejowych (6 niebieskich, 6 żółtych) o dł. 95 cm, 1 szt. krążka do hokeja, 1 szt. piłki do hokeja.	1
26.	Zestaw gimnastyczny lub równoważny	Wieloelementowy zestaw, który pozwala na tworzenie różnych torów przeszkód i ciekawych układów do ćwiczeń gimnastycznych. Skład zestawu: drążki gimnastyczne o dł. 70 cm - 8 szt., obręcze o śr. 50 cm - 4 szt., cegły łączniki - 4 szt., zaciski - 30 szt., pachołki - 4 szt. (2 żółte, 2 czerwone).	1
27.	Wyprawka wiosenna lub równoważny	Pomoc dydaktyczna do gier i zabaw na świeżym powietrzu. 10 x Hula hop, 10 x skakanka, 5 x guma do skakania, 2 x piłka koszykowa LEGEND 7, 2 x piłka nożna, 2 x piłka siatkowa plażowa.	1

**Część nr 2 - Pomoce dydaktyczne na zajęcia rozwijające zainteresowania uczniów szczególnie uzdolnionych – zajęcia przyrodnicze.**

1.	Mikroskop	Wyposażony w regulowany na wysokości kondensator N.A 1,25. Mikroskop umożliwiający zastosowanie 100 x obiektywu olejku immersyjnego, tj. 1000-krotne powiększenie przy prawidłowym rozpuszczeniu. Przesłona irysowa na kondensatorze. Okular: 10x szerokokątny ze wskaźnikiem. Obiektywy DIN, achromatyczne: 1 obiektyw - 4x N.A. 0,10; 1 obiektyw - 10x N.A. 0,25; 1 obiektyw - 40x N.A. 0,65 (na sprężynie, resorze); 1 obiektyw - 100x N.A. 1,25 (na sprężynie, resorze) (olejek imersyjny). Z koaxialnym mechanizmem Mikro/Makro (mikro i makro na jednej osi), Stół, 11 x 11 cm, ze stołkiem krzyżowym. Oświetlenie LED: praca bez podłączenia do prądu, 2 akumulatory powinny wystarczyć na 15 godz. czynnej pracy (ładowarka w zest. musi posiadać ochronę przed przeładowaniem). Rozmiar: dł. 18 x szer. 13 x wys. 35 cm.	1
2.	Mikroskop stereo	Pomoc do lekcji przyrody -Stereomikroskop. Regulowany odstęp pomiędzy okularami. W rewolwerze 2 pary wysokiej jakości obiektywów (2x i 4x). Razem z polem szerokości 10 x powinny osiągnąć 20- lub 40-krotne powiększenie. Wbudowane oświetlenie rozjaśniające i prześwietlające z wbudowanymi lampami halogenowymi 12 Volt/ 10 Watów. Transformator umieszczony w podstawie. Napięcie 220 Volt. Zestaw ma zawierać: 1 para osłonek na oczy, 1 pokrowiec, 1 lampa zapasowa.	1
3.	Skrzynka do eksperymentów dla całej grupy, część I lub równoważny	Zestaw pomocy dydaktycznych do lekcji przyrody zawierający ponad 400 przyrządów i innych materiałów, które przechowywać można w wytrzymałej skrzynce. Zawartość: ponad 400 przyrządów i innych pomocniczych materiałów: 10 okularów ochronnych, 12 probówek z zamykaniem, 1 stojak pod probówki, 2 zestawy do filtrowania wody z 200 filtrami, 12 szalek Petriego standardowych, 9 szalek Petriego trójdzielnich.	1
4.	Skrzynka do eksperymentów dla całej grupy, część II lub równoważny	1 termometr, 5 kroplomierzów, 3 tryskawki, 10 uniwersalnych papierków wskaźnikowych, 12 pipet, 10 łyżeczek do mieszania, 9 sproszkowanych barwników do mieszania barw, 10 pojemników, 5 miarek, 3 lupy o 5 krotnym powiększeniu, 2 lupy o 10 krotnym powiększeniu.	1



5.	Skrzynka do eksperymentów dla całej grupy, część III lub równoważny	1 skrzynka do przechowywania pomocy wykazanych w poz.3 i 4.	1
6.	Tors - Model pomniejszony lub równoważny	Pomoc demonstracyjna do lekcji przyrody. Odwzorowanie ludzkiego torsu wykonane z tworzywa sztucznego ABS o wysokiej jakości. Wysokość modelu: ok. 50 cm. Elementy są wyjmowane. Czaszka podzielona jest na dwie połowy.	1
7.	Elektronika - model do nauki lub równoważny	Pomoc dydaktyczna do wykonywania eksperymentów związanych z prądem elektrycznym i jego działaniem. Do projektowania prostych obwodów elektrycznych i zdobyć wiedzę na temat elektronicznych związków.	1
8.	Pudełko do eksperymentów, magnetyzm lub równoważny	Pom. dyd. do ćwiczeń dotyczących oddziaływania magnesów i pól magnetycznych. Zawartość zestawu: 5 magnesów sztabkowych Alnico, 5 magnesów o kształcie podkowy Alnico, 15 kolorowych magnesów z dziurką, 10 płytek magnetycznych, 10 bloczków magnesowych, 5 kamieni magnetycznych, 5 kompasów, 5 rurek z opiłkami żelaza, 5 zatyczek, 5 gwoździ, 5 drewnianych sztabek, 1 demonstracyjny magnes Alnico, 5 folii z polem magnetycznym, 1 poradnik dla nauczyciela.	1
9.	Walizka do nauki "Kompas" lub równoważny	Pomoc dydaktyczna do poznawania funkcji kompasu. Wszystkie 54 kompasy dla uczniów (Ø 27 mm) mają przezroczyste podstawy na karty lub projektory. Zawartość walizki; 27 kompasów z nadrukowanymi kierunkami świata, 27 kompasów tylko z tarczą, 2 igły magnetyczne na statywie, 1 wzór do kopiowania: róża wiatrów.	1
10.	Model funkcyjny obieg wody w naturze lub równoważny	Pomoc demonstracyjna do zajęć przyrody - obieg wody w naturze. Zawartość zestawu: wypukła wanienka, pokrywka na chmurę, stojak.	1
11.	Fascynacja energetyczna: urządzenie do wytwarzania piorunów lub równoważny	Pomoc demonstracyjna - urządzenie do wytwarzania piorunów. Kręcąc pokrętle, maszyna może wytworzyć pioruny do długości 6 cm. Pioruny "skaczą" przez kilka sekund od elektrody do elektrody, a powietrze dookoła przypomina trochę to, które wdycha się po burzy. Pioruny wytwarzane są poprzez statyczne naładowanie przy kręceniu tarczą wykonaną ze szkła organicznego. Wymiar płyty głównej: 29 x 18 cm, łączna wysokość 34 cm. Maszyna influencji elektrostatycznej (maszyna Wimshursta), łącznie z instrukcją obsługi i propozycjami do wykorzystania na lekcji.	1
12.	Model kosmograficzny, Tellurium ze stabilnego tworzywa sztucznego lub równoważny	Pomoc demonstracyjna do przedstawiania obiegu ziemi i księżycy wokół słońca. W modelu z oświetleniem znajduje się lampa halogenowa, która oświetla ziemię i księżyc, na podstawie zaś umieszczone są miesiące i pory roku. Na ramieniu łączącym słońce z ziemią przedstawione są również pozostałe planety według odległości od słońca. Globus: Ø 100 mm, Ø 150 mm. Wymiary: 480 x 320 mm.	1
13.	Wiatromierz lub równoważny	Pomoc demonstracyjna do pomiarów kierunku i siły wiatru. Mierzenie prędkości w 2 skalach: w m/s i Beauforta. Pomoc wykonana z plastiku i metalu. Wysokość: 31 cm.	2
14.	12 pieczętek: zwierzęta i ich ślady lub równoważny	Pomoc dydaktyczna do uatrakcyjnienia lekcji przyrody. 12 pieczętek: zwierzęta i ich ślady. Zawartość: Pieczętki z wizerunkiem i śladami: lisa, sarny, zająca, dzika, borsuka i wiewiórki. Pieczętki mają średnicę 7,5 cm i wysokość uchwytu 4 cm.	1
15.	Zestaw przyrodniczy, część I lub równoważny	Pomoc dydaktyczna do ćwiczeń przyrodniczych - zestaw przyrodniczy, zawierający materiały, które są niezbędne do prawidłowego przebiegu zajęć. Lupa do odkrywania interesujących zjawisk, np. skamieniałości, roślin lub zwierząt, deski podkładowe do prezentacji zjawisk. Zawartość zestawu: 1 duża lornetka, Hunter, 8 x 40, 2 lornetki, Hunter 10 x 25, 1 duża latarka, 2 małe latarki kieszonkowe, 12 pojemników z lupą, 12 pęset, 10 pojemników z lupą.	1
16.	Zestaw przyrodniczy część II lub równoważny	Zawartość zestawu: 5 pojemników z zakręcanym wieczkiem, 5 podkładow do pisania, 1 ściereczka do prezentacji, 1 zestaw pierwszej pomocy, 1 szczypcy kleszczowe, 12 lup z uchwytem, 5 mniejszych lup, 1 gwizdek trelowy, 5 kompasów.	1
17.	Zestaw przyrodniczy część III lub równoważny	1 skrzynka do przechowywania pomocy dydaktycznych zestawów przyrodniczych z poz. 15 i 16.	1
18.	Chrząższe & Co 7 sztuk lub równoważny	Pomoc dydaktyczna / demonstracyjna do lekcji przyrody. 7 stworków / insektów w dużym powiększeniu. Rozmiar: długość od 8,5 cm do 19 cm i wysokość od 10,5 do 14 cm.	1



19.	Cykl życiowy -od jaja do żaby lub równoważny	Pomoc demonstracyjna do zajęć z przyrody. Model przedstawia żabę w następujących fazach rozwoju: jajo, kijanka, kijanka z nogami, młoda żaba, dorosła żaba. Wymiary: 13,5 x 7,5 x 2 cm -w specjalnym pudełku do przechowywania, z angielskimi podpisami.	1
20.	Cykl życiowy biedronki - figurki lub równoważny	Pomoc demonstracyjna do zajęć z przyrody. Cykl życiowy biedronki – figurki. Wielkość: 5 - 6 cm. Materiał: tworzywo sztuczne.	1
21.	Insekty - szablony do kalkowania lub równoważny	Pomoc dydaktyczna do zajęć przyrodniczych. Insekty - szablony do kalkowania, 6 sztuk. Każdy szablon przedstawia szczegółową budowę insektów. Wszystkie insekty w różnych kolorach, wystarczy położyć kartkę papieru pod szablon i przerysować linię za pomocą pisaka lub kredki. Prosta technika nadaje się nawet dla małych dzieci. Wymiary: 17,5 x 17,5 cm. 6 sztuk, 6 różnych szablonów insektów do przenoszenia na papier	1
22.	Magnetyczna piramida żywieniowa w skrzynce do przechowywania Poznajemy zasady zdrowego odżywiania lub równoważny	Pomoc dydaktyczna do zajęć z przyrody. Magnetyczna piramida żywieniowa w skrzynce do przechowywania 91 kart magnetycznych / elementów w skrzynce do przechowywania (wysokiej jakości tworzywo sztuczne) i 32 stronicowy przewodnik.	1
23.	Drewniany kalendarz do zawieszenia na tablicy i stojaku lub równoważny	Pomoc demonstracyjna do omawiania daty, dni tygodnia, pór roku, pogodę. Kalendarz umożliwi trening obliczania jednostek czasu. Rozmiar: 35 x 35 cm.	1

**Część nr 3 - Pomoce dydaktyczne na zajęcia rozwijające zainteresowania uczniów szczególnie uzdolnionych – zajęcia plastyczne.**

1.	Laminator o wysokiej szybkości lub równoważny	Pomoc do ekspozycji prac plastycznych. Laminator o wysokiej szybkości. Laminuje do grubości 250 mic i do formatu A3 i formatu A4 w 16 sekund. Szybkość laminatora regulowana do grubości folii stopniami. Wymiary: 46 x 14 x 45 cm. Grubość folii: 75-250 mic na kartkę. Czas nagrzewania: max. 5 minut (przy 75 mic). Rolki: 4 ogrzewane rolki.	1
2.	Folia do laminowania format A-3	Pomoc do ekspozycji prac plastycznych - 100 folii do laminowania formatu A-3. Całkowita grubość 150 mic, z zaokrąglonymi rogami (2 strony każda po 75 mic). W stabilnym kartonie do przechowywania.	4
3.	Folia do laminowania format A4	Pomoc do ekspozycji prac plastycznych - 500 folii do laminowania, format A4, grubość 150 mic (2 strony każda po 75 mic), z zaokrąglonymi rogami. W stabilnym kartonie do przechowywania.	2
4.	Zestaw nożyczek	Przybory do zajęć plastycznych. 16 nożyczek w drewnianym stojaku o wymiarach 7 x 9 x 32 cm. Nożyczki mają posiadać zaokrągloną końcówkę .	1
5.	Zestaw do samodzielnego projektowania motylków lub równoważny	Pomoc do zajęć plastycznych. Zawartość: 5 motylków z gumy Moos, 5 kolorowych kłamek, 6 klejów brokatowych, oczy ruchome, cekiny do dekoracji oraz filcowe kuleczki do zdobienia korpusu motyli.	8
6.	Zestaw majsterkowicza - 323 części Mix najpopularniejszych artykułów papirniczych lub równoważny	Pomoce do zajęć plastycznych. Zestaw majsterkowicza - 323 części. Zawartość zestawu: 100 arkuszy papieru do origami, 130 sztuk literek z gumy Moos, 13 arkuszy kolorowego papieru, sortowanych kolorami, 25 x 35 cm, 10 arkuszy papieru fotograficznego, sortowanych kolorami, 25 x 35 cm, 1 arkusz tęczowego papieru fotograficznego , 25 x 35 cm, 1 arkusz papieru z wężowym motywem, 25 x 35 cm, 10 arkuszy przezroczystego papieru, sortowanych kolorami, 25 x 35 cm, 13 arkuszy papieru jedwabnego, sortowanych kolorami, 25 x 35 cm, 11 arkuszy tektury falistej - E, 25 x 35 cm, 2 arkusze tęczowego papieru , 25 x 35 cm, 2 arkusze z gumy Moos, 20 x 29 cm, 10 sztuk drutu chenille, 50 cm długości, 20 sztuk ruchomych oczu.	8
7.	Duży zestaw lampionów lub równoważny	Przybory i pomoce do zajęć plastycznych. Zawartość zestawu: 50 okrągłych pudełek, 50 pałeczek do latarni, 50 transparentnych wykrojów do latarni, 50 uchwytów na świece, min. 50 świeczek, 100 strzemion do latarni.	1



8.	Świece kredki	300 stabilnych, wydajnych kredek świecowych (Ø ok. 11 mm) w 12 błyszczących kolorach, w kartoniku.	4
9.	Pędzle do malowania temperą - 100 sztuk	Zestaw 100 pędzli w łatwym do umycia pudełku. 3 rodzaje pędzli: włosiany, szczeciniasty oraz z włosia syntetycznego.	1
10.	Kredki trójkątne	48 lakierowanych kredek trójkątnych w 12 kolorach w drewnianym pojemniku – stojaku, wspomagających dzieci w właściwym trzymaniu kredki lub długopisu.	4
11.	Farby tempery 6 kolorów	Pomoce do wykonywania prac plastycznych. Farby tempery po 1000 ml w kolorach: biały, żółty, czerwony, niebieski, zielony i czarny.	2
12.	Liście drzew, szablony do kalkowania lub równoważny	Pomoce do wykonywania prac plastycznych. Szablony do kalkowania, 16 sztuk. Wymiary: 10,2 x 13,6cm.	8
13.	Szablony do kalkowania: kwiaty lub równoważny	Pomoce do wykonywania prac plastycznych. Szablony do kalkowania 16 sztuk. Wymiary: 10.2 x 13.6 cm.	8
14.	Karton fotograficzny 300g/m <sup>2</sup>	Artykuły do zajęć plastycznych. Karton fotograficzny 300g/m <sup>2</sup> , 250 arkuszy formatu A4 sortowany w 25 kolorach.	2
15.	Arkusze do malowania, lub równoważny	Zestawy arkuszy o różnych wymiarach 15 x 20 cm - 1 szt., 30 x 30 cm - 1 szt., 20 x 20 cm - 1 szt., 40 x 30 cm - 1 szt., 25 x 30 cm - 1 szt. - pomoc dydaktyczna do zajęć plastycznych. Wielkość zestawu umożliwia jednoczesną pracę 8 dzieciom, ekrany powinny być wykonane są ze stabilnego kartonu, powlekane płótnem.	4
16.	Markery do malowania tkanin lub równoważny	Pomoce do wykonywania prac plastycznych. Zestaw 10 szt. kolorowych markerów do malowania tkanin.	8
17.	Zestaw kartek kolorowego papieru do wykonywania prac plastycznych lub równoważny	Pomoce do wykonywania prac plastycznych. Zawartość zestawu: 500 kartek kolorowego papieru, format A4, sortowane z 25 kolorów; 250 kartek kartonu fotograficznego, formatu A4, sortowane z 25 kolorów; 250 kartek białego papieru 90g/m <sup>2</sup> , format A3; 100 kartek papieru kolorowego, 50 x 70 cm, w 10 kolorach; 100 kartek papieru fotograficznego, 50 x 70 cm, w 10 kolorach, 10 kartek tektury falistej, 50 x 70 cm w 10 kolorach; 100 kartek transparentnego papieru w różnych kolorach; 10 rolek bibuły w 10 kolorach.	1
18.	Plastelina - zestaw dla grupy	Pomoce do wykonywania prac plastycznych: 2500 g całkowicie nietoksycznej, miękkiej i lekkiej plasteliny w przezroczystym pudełku w kolorach: 1000 g czerwonej, 500 g niebieskiej, 500 g żółtej i 500 g zielonej.	8
19.	Plastelina w różnych kolorach	Pomoce do wykonywania prac plastycznych, opakowanie zawierające min. 1300 g całkowicie nietoksycznej, miękkiej i lekkiej plasteliny w min. 13 różnych kolorach.	8
20.	Filcowe maty lub równoważny	Pomoce do wykonywania prac plastycznych. 6 filcowych mat wykonanych z prawdziwej wełny w 6 jaskrawych kolorach, o wymiarze min.: 450 x 300 x 5 mm każda.	4
21.	Farby-Biel kryjąca w tubkach	Pomoc dydaktyczna do zajęć plastycznych. Biała farba kryjąca w tubkach do samodzielnej kreacji kolorów. 12 tubek po min. 7,5 ml każda.	4
22.	Zestaw małych krosen tkackich lub równoważny	Pomoc dydaktyczna do zajęć plastycznych. Zestaw 10 małych krosen/maszyn tkackich, wykonanych z drewna bukowego, listewka zębowa, 17 szczelin, 1 grzebień tkacki.	1
23.	Mix koralików do prasowania w butelkach lub równoważny	Pomoc dydaktyczna do zajęć plastycznych. Mix koralików do prasowania w plastikowych butelkach z nakrętkami – 6 butelek po min. 3500 koralików w różnych kolorach.	1
24.	Totem do samodzielnej kreacji lub równoważny	Pomoc do zajęć plastycznych. Zestaw do samodzielnej kreacji 12 totemów według własnej wyobraźni dziecka, elementy wykonane z twardej tektury.	2
25.	20 pisaków w plastikowym etui lub równoważny	20 różnokolorowych pisaków wysokiej jakości, które posiadają włókno z tuszem, umożliwiające kolorowanie oraz rysowanie linii o wysokim natężeniu kolorów. Całość w plastikowym etui.	4



26.	Flamastry	Do kreatywnego rysowania delikatnych lub szerokich linii. Flamastry w 10 intensywnych kolorach, które można także używać jako pędzelki do malowania. Zmywalne z ubrań i tworzyw, zatyczka posiadająca otwory wentylacyjne.	8
27.	Kreda kanciasta kolorowa	Kreda kanciasta, lekko stożkowa forma, miękka, 6 kolorów po 2 sztuki. Podczas pisania nie wydaje nieprzyjemnych odgłosów, nie wytwarza kurzu, dł.: min. 8,2 cm, waga: min. 8 g.	8
28.	Zestaw 16 temperówek - z drzewa bukowego lub równoważny	Zestaw 16 temperówek - z drzewa bukowego, do drewnianych kredek.	1
29.	144 kredki w drewnianej skrzynce lub równoważny	144 bardzo grube, trójkątne kredki, w 12 kolorach, umieszczone na leżąco w drewnianej skrzynce z drewnianym wiekiem. Wymiary skrzynki: 37 x 20 x 4,5 cm.	1
30.	10 kredek w kartonie lub równoważny	10 kredek o aksamitnym, miękkim rozmazie, w tym kolor złoty i srebrny (kolor wkładu ma być wydrukowany na kredce), umieszczone w kartonie. Kolorowa kredka, farbka wodna i kredka woskowa w jednym. Wkład XXL nadaje się jako pisak do malowania dużych powierzchni. Możliwość malowania wodą, skąd powstają efekty akwareli, bogato pigmentowany, niełamiący się wkład, dobrze kryjące, intensywne kolory, również na ciemnym papierze, pokrywa również gładkie powierzchnie, jak szkło, itp.	4
31.	Giotto - zestaw farbek do malowania palcami lub równoważny	Giotto - farбки do malowania palcami, ciepłe, gładkie i jasne kolory, które można nakładać palcami lub pędzlem, łatwo zmywalne wodą, testowane dermatologicznie. Każda po 200 ml. 6 farbek w zest.: biała, żółta, czerwona, zielona, niebieska i czarna.	8
32.	Duże obrusy do malowania	Duże (wym. 137 x 274 cm) niebrudzące się obrusy do malowania (kolor czerwony lub żółty). Obrusy wykonane są z folii, którą za pomocą nożyczek można docinać na różne rozmiary. Materiał: 100% chlorowany polietylen.	8

#### **Część nr 4 - Pomoce dydaktyczne na zajęcia dla dzieci z trudnościami w zdobywaniu umiejętności matematycznych.**

1.	Skrzynka tematyczna – Miary i wagi. Materiał do aktywnej nauki część I lub równoważny	Pomoc dydaktyczna do kształtowania pojęcia ciężaru, wagi, masy, długości. Zawartość: 1 koło miernicze.	1
2.	Skrzynka tematyczna – Miary i wagi. Materiał do aktywnej nauki część II lub równoważny	Pomoc dydaktyczna zawierająca: 10 taśm mierniczych - 150 cm, 10 suwmiarek, 1 taśmę miernicza - 10 m, 1 taśmę miernicza - 30 m, 5 miar składanych - 2 m.	1
3.	Skrzynka tematyczna – Miary i wagi. Materiał do aktywnej nauki część III lub równoważny	Pomoc dydaktyczna zawierająca: 1 wagę, 6 wag sprężynowych (zestaw 250 g - 5000 g), 1 zestaw odważników, 5 pojemników mierniczych (od 50 ml do 1000 ml), 1 książeczkę "długości" z 20 materiałami do kopiowania (w języku niemieckim), 1 książeczkę "ciężary" z 20 materiałami do kopiowania (w języku niemieckim).	1
4.	Skrzynka tematyczna – Miary i wagi. Materiał do aktywnej nauki część IV lub równoważny	1 skrzynka do przechowywania wag z pokrywką.	1
5.	Geoplan D, przezroczysty, jednostronny lub równoważny	Pomoc dydaktyczna do kształtowania pojęcia figur geometrycznych. Geoplan D, przezroczysty, jednostronny 22,5 cm, ze 137 kwadratowymi kołeczkami. Możliwość pokazywania płaszczyzn na projektorze.	8
6.	Tangram magnetyczny lub równoważny	Pomoc demonstr. do ćw. geometrycznych. W stabilnym kartonie o wym. 20 x 20 cm 3 gry, a w każdej 7 figur tangramu. Figury w kolorze czerwonym, niebieskim oraz żółtym, wykonane z gumy magnetycznej. Z obu stron oklejone stabilną, barwną folią.	4



7.	Geoplan A dwustronny, czerwony lub równoważny	Deska z kołeczkami z tworzywa sztucznego. Geoplan dwustronny w kolorze czerwonym, 22,5 cm, z 121 albo 137 kołeczkami. Kołeczki rozmieszczone kwadratowo, a na tylnej stronie izometrycznie. Do geoplanu ma być dołączonych 20 gumeczek w różnych kolorach i o różnych rozmiarach.	8
8.	Karty pracy do geoplanu G lub równoważny	Pomoc dydaktyczna do kształtowania pojęcia figur geometrycznych. Przednia strona: odwzorowanie w skali 1:1. Tylna strona: pomniejszone odwzorowanie. Zestaw z 20 obustronnie nadrukowanymi kartami 14,5 x 14,5 cm.	8
9.	Geoplan G lub równoważny	Geoplan G Transparentny, 15 cm, okrąg 24 punkty, 4 kołeczki w rogach. Koło oraz związane z nim pojęcia (półkoła, wycinki koła, odcinki itd.). Przezroczysty geoplan można położyć na szkicach lub wzorach. Do każdego geoplanu G dołączonych jest 12 dużych i 8 małych gumeczek w różnych kolorach.	8
10.	Komplet gumek do geoplanów lub równoważny	Pomoc dydaktyczna do ćwiczeń geometrycznych. Komplet gumek do geoplanów. 1000 gumowych pierścieni, Ø ok. 65 mm, w zakręcanym pojemniku.	2
11.	Zestaw LEGO - Basic lub równoważny	Pomoc dydaktyczna do ćwiczenia wyobraźni przestrzennej. Zestaw 884 klocków w najróżniejszych rozmiarach i 6 kolorach. Klocki zapakowane w pudełku.	2
12.	Zestaw LEGO - płytki konstrukcyjne lub równoważny	Pomoc dydaktyczna do ćwiczenia wyobraźni przestrzennej. Zawartość zestawu: 1 płytka szara 38 x 38 cm, 2 płytki zielone 25 x 25 cm, 1 płytka niebieska 25 x 25 cm.	4
13.	Przybory geometryczne do przedst. kątów na tablicy lub równoważny	Zestaw z wszystkimi przybarami do przedstawienia kątów na tablicy. Zawartość: płyta (105,5 x 58 cm) z materiałem do montażu, ekierka równoramienna 60 cm, ekierka nierównoramienna, zwykła 60 cm, kątomierz 50 cm, linijka do tablic 1 m, cyrkiel tablicowy Geoliner z magnesami, wskaźnik z włókna szklanego z czerwoną końcówką.	2
14.	Stopery - zestaw grupowy lub równoważny	Pomoc dydaktyczna do matematyki. W zestawie 6 sztuk. Możliwość trzymania w ręku, postawienia na stole lub powieszenia na szyi. Mają posiadać duże i kolorowe klawisze.	1
15.	Xeo - Zestaw szkolny w dużym pudełku z przegródkami lub równoważny	Pomoc dydaktyczna do lekcji matematyki. Zestaw szkolny ma być zapakowany w duże pudełko z przegródkami. Zawartość zest.: 49 żółtych, równoramiennych trójkątów, 21 niebieskich, równobocznych trójkątów, 63 czerwonych kwadratów, 49 zielonych prostokątów.	1
16.	Tangram - zestaw lub równoważny	Pomoc dydaktyczna do doskonalenia pojęcia figur płaskich. Zestaw wykonany z barwnego tworzywa sztucznego o grubości 2 mm. Zawartość zestawu: 28 części - 4 gry oraz do każdej z 7 figur tangramu w kolorach: czerwonym, żółtym, niebieskim oraz zielonym. Wymiar boków od 3,5 - 10 cm. Wszystkie części nadają się do układania podstawowych form geometrycznych, barwnych figur oraz symetrii.	4
17.	Pentomino lub równoważny	Pomoc dydaktyczna do doskonalenia pojęcia figur płaskich. Pentomino - 60 części znajduje się w wiaderku z tworzywa sztucznego.	4
18.	Karty pracy Pentomino - zestaw 2 lub równoważny	Pom. dydaktyczna do doskonalenia pojęcia figur płaskich. Na każdej z 15 obustronnie drukowanych kart z tworzywa sztucznego ma się znajdować 30 ćwiczeń z różnym poziomem trudności (rozwiązania napisane małą czcionką na tylnej stronie kart).	4
19.	Stabilne liczydło szkolne, czerwone / białe. Przestrzeń liczbowa 100 lub równoważny	Pomoc dydaktyczna do doskonalenia umiejętności dodawania i odejmowania. Stabilne liczydło szkolne, czerwone / białe. Wymiary ok. 25 x 18 cm, kulki Ø ok. 11 mm. Boczne części liczydła wykonane z twardego drewna, kulki z tworzywa sztucznego przesuwane są po nierdzewnych, stalowych drążkach.	8
20.	Formy geometryczne 60 różnych form geometrycznych lub równoważny	Pomoc dydaktyczna do doskonalenia pojęć geometrycznych. Zestaw składa się z 60 figur geometrycznych wykonanych z trwałego tworzywa sztucznego, w trzech różnych kolorach, łatwych do zmywania lub czyszczenia.	8



Lp.	Nazwa własna (firmowa) pomocy dydaktycznych	Opis pomocy dydaktycznych	Ilość w sztukach
<b>SZKOŁA PODSTAWOWA NR 2 IM. FRYDERYKA CHOPINA W MAŁKINI GÓRNEJ</b>			
<b>Część nr 5 - Pomoce dydaktyczne dla uczniów z trudnościami w nauce języka angielskiego.</b>			
1.	Plansze tematyczne - dni tygodnia	Plansze wspomagające wprowadzanie oraz utrwalanie słówek z jęz. angielskiego o tem. dni tygodnia, dod. stanowiące dekorację sali, wym. planszy min. 40 x 50 cm.	8
2.	Plansze tematyczne - emocje	Plansze wspomagające wprowadzanie oraz utrwalanie słówek z jęz. angielskiego o tematyce emocji, dodatkowo stanowiące dekorację sali, wym. planszy min. 40 x 50 cm.	8
3.	Plansze tematyczne – kształty	Plansze wspomagające wprowadzanie oraz utrwalanie słówek z jęz. angielskiego o tem. kształtów, dodatkowo stanowiące dekorację sali, wym. planszy min. 40 x 50 cm.	8
4.	Plansze tematyczne – kolory	Plansze wspomagające wprowadzanie oraz utrwalanie słówek z jęz. angielskiego o tem. kolorów, dodatkowo stanowiące dekorację sali, wym. planszy min. 40 x 50 cm.	8
5.	Plansze tematyczne – alfabet	Plansze wspomagające wprowadzanie oraz utrwalanie słówek z jęz. angielskiego o tem. alfabetu, dodatkowo stanowiące dekorację sali, wym. planszy min. 40 x 50 cm.	8
6.	Domino do nauki języka angielskiego lub równoważny	Dopasowywanie wyrazów do obrazka sprzyja nauce i utrwalaniu słownictwa. 56 elementów o wym. 8x4 cm.	8
7.	Angielskie słowa w kawałkach lub równoważny	Pomoc do jęz. ang. wprowadz. 90 rodzin wyrazów. Układanie 2 elementowych puzzli pomaga zapamiętać pisownie wyrazów, daje możliwość ćwiczeń wymowy. Elementy mają być oznaczone kolorem zgodnie z samogłoską, wyst. w rodzinie wyrazów.	8
8.	Przeciwieństwa - angielskie słówka lub równoważny	Zestaw kart wspomagających poznanie i nazywanie pojęć przeciwstawnych. Do różnych ćwiczeń językowych, zarówno z języka angielskiego jak i polskiego. 24 karty o wym. 13x13 cm.	8
9.	Skojarzenia - karty do angielskiego lub równoważny	Karty przedstawiające przedmioty z najbliższego otoczenia dziecka. Każda ilustracja posiada nazwę po angielsku. 20 plastikowych kart o wym. 13x13 cm.	8
10.	Budowanie zdań - angielski lub równoważny	Pomoc do nauki jęz. ang. pozwalająca na wprowadz. i utrwalenie słownictwa, budowanie zdań, ćwicz. płynności czytania i wprowadzenie zagadnień gramatycznych. Zestaw zawiera także 4 elementy białe służące do uzupełnienia markerem sucho ściernym, co daje możliwość tworzenia własnych zdań. Elementy oznaczone są kolorem w zależności od części mowy jaką prezentują. 250 elementów plus instrukcja.	8
11.	Czasowniki po angielsku - zdjęcia lub równoważny	Pomoc urozmaicająca wprowadzanie i utrwalanie słownictwa. Układanie kart ułatwia zapamiętywanie poprawnej pisowni i słownictwa. Kolorowe paski umieszczone na fotografiach pomagają dziecku w samokontroli, dzięki temu dzieci mogą pracować samodzielnie lub z pomocą nauczyciela. Zestaw ma zawierać 108 sztuk fotografii o wymiarach 7x7 cm, 108 sztuk podpisów o wymiarach 7x3 cm plus instrukcja.	8
12.	Rozpoznaj zawody-angielskie słówka lub równoważny	Pomoc rozwija słownictwo i ćwiczy pamięć wzrokową. Zadaniem dziecka jest odnalezienie odpowiedniego zawodu do odpowiedniego zdjęcia. Zestaw zawiera 20 kartonowych fotografii o wymiarach od 10 do 22 cm oraz 20 kartonowych podpisów.	8
13.	Gdzie jest puppy? lub równoważny	Zdjęcia przedstawiające psa puppy w różnym położeniu względem swojego domu (budy). Ćwiczenia w języku angielskim pomagające zrozumieć pojęcia takie jak: obok, w środku, daleko, blisko, pomiędzy itp.	8
14.	Sing the song lub równoważny	A. Suska, K. Kulikowska. 21 ang. piosenek: proste teksty, wpadające w ucho melodie, tematyka o 4 porach roku oraz rzeczach i zjawiskach ich dotyczących, teksty piosenek z tłumaczeniami i zapisem nutowych melodii, kolorowe ilustr., format: 21x28 cm, 24 str.	8
15.	Wesołe zagadki dla mądrej gromadki 1 lub równoważny	Krzyżówki, quizy, starydanki i szarady do nauki języka angielskiego. Propozycje zabaw dla dzieci starszych i młodszych, kolorowe rysunki na każdej stronie, format: 14x21 cm, 96 stron.	8





16.	Sing a Song junior lub równoważny	Dorota Czos. 15 tekstów piosenek do nauki języka angielskiego wraz z zapisem nutowym. Piosenkom towarzyszą propozycje zabaw ruchowych.	3
17.	Angielski, Wesole zgadywanki dla mądrej gromadki cz. 1 lub równoważny	Bloczek pasjonujących gier i zabaw dla dzieci z wykorzystaniem języka angielskiego. Poprawna odpowiedź do każdej zagadki znajduje się na odwrocie strony. Książka zawiera krzyżówki, quizy, zgadywanki, szarady do nauki języka angielskiego.	5
18.	Rękawice Ludzie, którzy nam pomagają lub równoważny	Gotowe narzędzie pracy na lekcjach języka angielskiego. Tradycyjne wierszyki - wyliczniki zostaną przyswojone przez dzieci - w oparciu o widoczne, namacalne słownictwo. Dodatkowo perspektywa wystąpienia z rekwizytem sprawia, że żmudne, wielokrotne powtarzanie rytmicznych zwrotów staje się przyjemnością.	10
19.	Rękawice Pięć żółtych kaczkuszek lub równoważny	Gotowe narzędzie pracy na lekcjach języka angielskiego. Tradycyjne wierszyki - wyliczniki zostaną przyswojone przez dzieci - w oparciu o widoczne, namacalne słownictwo. Dodatkowo perspektywa wystąpienia z rekwizytem sprawia, że żmudne, wielokrotne powtarzanie rytmicznych zwrotów staje się przyjemnością.	10
20.	Rękawica – emocje lub równoważny	Gotowe narzędzie pracy na lekcjach języka angielskiego. Tradycyjne wierszyki - wyliczniki zostaną przyswojone przez dzieci - w oparciu o widoczne, namacalne słownictwo. Dodatkowo perspektywa wystąpienia z rekwizytem sprawia, że żmudne, wielokrotne powtarzanie rytmicznych zwrotów staje się przyjemnością.	10
21.	Rękawice Dziesięć zielonych butelek lub równoważny	Gotowe narzędzie pracy na lekcjach języka angielskiego. Tradycyjne wierszyki - wyliczniki zostaną przyswojone przez dzieci - w oparciu o widoczne, namacalne słownictwo. Dodatkowo perspektywa wystąpienia z rekwizytem sprawia, że żmudne, wielokrotne powtarzanie rytmicznych zwrotów staje się przyjemnością.	10
22.	Rzeczowniki po angielsku - zdjęcia lub równoważny	Pomoc do nauki języka angielskiego, ułatwiająca zapamiętywanie rzeczowników. Kolorowe paski umieszczone na fotografiach, pomagają dziecku w samokontroli dzięki temu dzieci mogą pracować samodzielnie lub z pomocą nauczyciela. Zestaw zawiera 108 szt. fotografii o wym. 7x7 cm, 108 szt. podpisów o wym. 7x3 cm, instrukcję.	8
23.	Puzzle - zwierzęta, szkoła i rozrywka lub równoważny	Plansze mają oddzielną tematykę, są to: zwierzęta, ciało, zdrowie itp. Zadaniem dzieci jest ułożenie puzzli na karcie wzorcowej dobierając do obrazka schematycznego nazwę lub do nazwy obrazek. W ten sposób powstają różne ciekawe obrazy. 3 układanki po 25 el. o wym. 26 x 18 cm.	8
24.	Puzzle francuski – zwierzęta, szkoła i rozrywka lub równoważny	Plansze mają oddzielną tematykę, są to: zwierzęta, ciało, zdrowie itp. Zadaniem dzieci jest ułożenie puzzli na karcie wzorcowej dobierając do obrazka schematycznego nazwę lub do nazwy obrazek. W ten sposób powstają różne ciekawe obrazy. 3 układanki po 25 el. o wym. 26 x 18 cm.	8
25.	Angielskie słówka – rozpoznaj zawody lub równoważny	Pomoc rozwija słownictwo i ćwiczy pamięć wzrokową. Dziecko ma za zadanie dobrać odpowiedni zawód do odpowiedniego zdjęcia. Zestaw zawiera 20 kartonowych fotografii o wym. od 10 do 22 cm oraz 20 kartonowych podpisów.	8
26.	Kalendarz 4 pór roku - angielski lub równoważny	Drewniany kalendarz, na którym można wskazywać pory roku, miesiące, dni miesiąca i tygodnia oraz aktualną pogodę. Ułatwia naukę określania i odczytywania czasu.	8
27.	Pierwsze słówka po angielsku lub równoważny	Pomoc wspomaga naukę języka angielskiego, składa się z 66 obrazków z podpisem pod obrazkiem i na odwrocie obrazka.	8
28.	Rzeczowniki po angielsku lub równoważny	Pomoc wspomaga naukę języka angielskiego, składa się ze 128 zdjęć z podpisem na odwrocie obrazka (w 2 formatach) i 13 kartoników z nazwami grup nadrzędnych, kostka w zestawie.	8
29.	Puzzle – Mój pierwszy angielski lub równoważny	Zestaw zawiera 6 plansz w kształcie puzzli, płytę CD z nagraniami i 200 żetonów.	8
30.	Gra memo – angielski lub równoważny	W zestawie wyrazy z trzech grup tematycznych: jedzenie, zwierzęta i świat wokół nas. Gra dla 1-4 graczy.	8



31.	Dwustronne puzzle do nauki jęz. ang. - zabawki lub równoważny	Dwustronne puzzle (27 par – tematyka zabawki), na awersie puzzli ma się znajdować angielskie słówko oraz obrazek ilustrujący jego znaczenie, natomiast na rewersie polskie tłumaczenie oraz angielski odpowiednik. Wym. złożonej pary puzzli 15x7x2 cm.	4
32.	Dwustronne puzzle do nauki jęz. ang. – alfabet zwierząt lub równoważny	Dwustronne puzzle (27 par – tematyka alfabet zwierząt), na awersie puzzli ma się znajdować angielskie słówko oraz obrazek ilustrujący jego znaczenie, natomiast na rewersie polskie tłumaczenie oraz angielski odpowiednik. Wym. złożonej pary puzzli 15x7x2 cm.	4
33.	Dwustronne puzzle do nauki jęz. ang. – owoce i warzywa lub równoważny	Dwustronne puzzle (27 par – tematyka owoce i warzywa), na awersie puzzli ma się znajdować angielskie słówko oraz obrazek ilustrujący jego znaczenie, natomiast na rewersie polskie tłumaczenie oraz angielski odpowiednik. Wym. złożonej pary puzzli 15x7x2 cm.	4
34.	Dwustronne puzzle do nauki jęz. ang. – pojazdy lub równoważny	Dwustronne puzzle (27 par – tematyka pojazdy) na awersie puzzli ma się znajdować angielskie słówko oraz obrazek ilustrujący jego znaczenie, natomiast na rewersie polskie tłumaczenie oraz angielski odpowiednik. Wym. złożonej pary puzzli 15x7x2 cm.	4
35.	Dwustronne puzzle do nauki jęz. ang. – zawody lub równoważny	Dwustronne puzzle (27 par – tematyka zawody) na awersie puzzli ma się znajdować angielskie słówko oraz obrazek ilustrujący jego znaczenie, natomiast na rewersie polskie tłumaczenie oraz angielski odpowiednik. Wym. złożonej pary puzzli 15x7x2 cm.	4
36.	Dwustronne puzzle do nauki jęz. ang. – liczby, kolory i kształty lub równoważny	Dwustronne puzzle (27 par – tematyka liczby, kolory i kształty) na awersie puzzli ma się znajdować angielskie słówko oraz obrazek ilustrujący jego znaczenie, natomiast na rewersie polskie tłumaczenie oraz angielski odpowiednik. Wym. złożonej pary puzzli 15x7x2 cm.	4
37.	Układanka – zabawny pokój lub równoważny	Drewniane puzzle do nauki języka angielskiego umożliwiające dziecku dopasowanie odpowiedniego obrazka do słówka znajdującego się na planszy. Układanka o wym. 40x30 cm.	4
38.	Gra Pim Pam lub równoważny	Gra polegająca na odszukaniu na obrazkach jak największej ilości słów rozpoczynających się na literę wylosowaną przez ruletkę. Gra ćwiczy spostrzegawczość i refleks. Opakowanie zawiera 3 dwustronne plansze z obrazkami, koło do losowania literki i instrukcje.	4
39.	Angielski dla dzieci – pierwsze słówka w obrazkach lub równoważny	Ilustrowana książka do nauki języka angielskiego z płytą CD. Różnorodne ćwiczenia zachęcają do aktywnej nauki angielskich słówek i sprawiają, że jest ona wspaniałą przygodą. Do każdej ilustracji przykład zdań z użyciem angielskich słówek wraz z polskim tłumaczeniem.	8
40.	Karty obrazkowe – 100 pierwszych słówek lub równoważny	Zestaw kart obrazkowych z kolorowymi, zabawnymi ilustracjami i podpisami po angielsku. W zestawie 104 kolorowe karty angielsko – polskie, poradnik dla nauczyciela, płytę CD z nagraniami słówek i piosenek.	8
41.	Puzzle – zwierzęta, szkoła i rozrywka lub równoważny	W opakowaniu mają się znajdować 4 układanki w rozmiarze 26x18 cm. Każda ma zawierać 25 elementów. Każda plansza ma mieć oddzielną tematykę.	4
42.	Puzzle – angielski mix lub równoważny	W opakowaniu mają być 3 układanki w rozmiarze 26x18 cm. Każda ma się składać z 25 puzzli.	4
43.	Kot w butach lub równoważny	Książka w języku angielskim z płytą CD. Bajki charakteryzują się prostym, żywym językiem, a tekst dodatkowo urozmaicają kolorowe, zabawne ilustracje.	1
44.	Kopciuszek lub równoważny	Książka w języku angielskim z płytą CD. Bajki charakteryzują się prostym, żywym językiem, a tekst dodatkowo urozmaicają kolorowe, zabawne ilustracje.	1
45.	Mata – “Days of the week” lub równoważny	Mata edukacyjna pozwalająca na naukę dni tygodnia o wym. 100x160 cm. Bawiąc się na macie dzieci poznają nowe nazwy, wzbogacając własny zasób słownictwa. Usprawniają przy tym koordynację wzrokowo-ruchową. Ponadto ćwiczą pamięć wzrokową oraz koncentrację, a także uczą się rozumienia ze słuchu oraz wymowy.	1
46.	“Crazy English” - książka cz.1 lub równoważny	Książka z zestawem ćwiczeń językowych. Poszerza konstrukcje gramatyczne i potoczne wyrażenia.	8



47.	“Crazy English” - książka cz.2 lub równoważny	Książka z zestawem ćwiczeń językowych. Poszerza konstrukcje gramatyczne i potoczne wyrażenia.	8
48.	“Happy English” – książka cz.1 lub równoważny	Książka z zestawem ćwiczeń językowych. Poszerza konstrukcje gramatyczne i potoczne wyrażenia.	8
49.	“Happy English” – książka cz.2 lub równoważny	Książka z zestawem ćwiczeń językowych. Poszerza konstrukcje gramatyczne i potoczne wyrażenia.	8
50.	Piosenki - angielski dla dzieci - książka lub równoważny	Książka z płytą CD, zawierająca teksty piosenek po angielsku i po polsku, zapis nutowy. Na płycie 14 piosenek.	1
51.	Piosenki. Śpiewajmy dalej. Angielski dla dzieci lub równoważny	Książka z płytą CD, zawierająca teksty piosenek po angielsku i po polsku, zapis nutowy. Na płycie 14 piosenek.	1
52.	Angielski w piosenkach – karaoke dla dzieci lub równoważny	Karaoke po angielsku ma zawierać 20 piosenek w języku angielskim. Na komputer.	1
53.	Program multimedialny – Bolek i Lolek lub równoważny	Zestaw zabaw i zadań dla dzieci polegający na słuchaniu, rozumieniu i powtarzaniu słówek i zwrotów.	1
54.	Program multimedialny – Mądre Dziecko, mój pierwszy angielski lub równoważny	Program zawiera 32 zabawy, obrazkowy słownik.	1
55.	Program multimedialny – Angielski dla dzieci “Wow” EuroPlus+ lub równoważny	Interaktywny kurs do nauki języka angielskiego. Pomaga opanować wszystkie umiejętności językowe: rozumienie ze słuchu, czytanie, pisanie i mówienie.	1
56.	Program multimedialny – Angielski dla dzieci “Nicole and Tommy” EuroPlus+ lub równoważny	Interaktywny kurs do nauki języka angielskiego. Pomocny do opanowania wszystkich umiejętności językowych: rozumienie ze słuchu, czytanie, pisanie i mówienie.	1
57.	Piłka – zwierzęta lub równoważny	Piłka zawierająca rysunki zwierząt. Służąca jako pomoc językowa.	4
58.	Piłka – ubrania lub równoważny	Piłka zawierająca rysunki ubrań. Służąca jako pomoc językowa.	4
59.	Piłka – części ciała lub równoważny	Piłka zawierająca rysunki ubrań. Służąca jako pomoc językowa.	4
60.	Multimedialny program edukacyjny – podstawy języka angielskiego lub równoważny	W pakiecie 30 scenariuszy zajęć lekcyjnych, 10 gier edukacyjnych, 200 kolorowanek do wydruku, 500 interaktywnych ćwiczeń. Program wielostanowiskowy.	1



**Część nr 6 - Pomoce dydaktyczne na zajęcia rozwijające zainteresowania uczniów szczególnie uzdolnionych - zajęcia matematyczne.**

1.	Domino matematyczne lub równoważny	Domino wprowadza w świat liczb i prostych działań matematycznych. Na płytkach zamieszczone wszystkie działania na dodawanie i odejmowanie w zakresie 10. Rozwiązaniem działania z jednej płytki jest początek działania na płytce kolejnej. Pomoc dydaktyczna rozwija myślenie matematyczne i ćwiczy sprawność rachunkową. 132 płytki domina mają być wykonane z grubej, twardej tektury o wym. 32x13 cm.	3
2.	Puzzle – liczby i ilości do 20 lub równoważny	Pom. dydaktyczna uczy liczyć do 20. Dziecko dobiera dwie połowki układanki: liczbę i odpowiadający jej zbiór elementów. Puzzle 2-element., wym. po ułożeniu 7.5x23 cm.	7
3.	Gra planszowa – matematyka na wesoło lub równoważny	Gra planszowa sprawdzająca umiejętności matematyczne. Gracze mają do pokonania trasę pionkiem, plansza o wymiarach min. 20x30 cm. Gra zawiera 50 kart z pytaniami 9x6 cm, 4 obrazki słońca na różnych tłach, 4 pionki, 1 kostkę, instrukcję.	7
4.	Domino – mnożenie do 100 lub równoważny	Gra pozwalająca ćwiczyć mnożenie i dzielenie w formie aktywnej zabawy. Kostki domina powinny być trwałe, wykonane z grubego tworzywa o bezpiecznie wykończonych rogach, które można będzie umyć. Każdy zestaw ma zawierać 4 układanki, 4 kompl. domina, 24 kostki (8x4 cm). Całość zapakowana w pudełku.	8
5.	Domino – dzielenie do 100 lub równoważny	Gra do ćwiczenia mnożenia i dzielenia w formie zabawy. Każdy zest. ma zawierać 4 układanki. Kostki domina powinny być wykon. są z grubego tworzywa, które można będzie umyć. Zest. ma zawier. 4 kompl. domina, 24 kostki (8x4 cm). Całość w pudełku.	8
6.	Magnetyczna oś liczbowa lub równoważny	Duża widoczna makatka z nadrukiem osi liczbowej z wyraźną podziałką co jeden i grupowaniem kolorystycznym dziesiątek. Komplet magnetycznych strzałek w dwóch kolorach. Magnetyczna mata o dł. 3 metrów.	7
7.	Magnesy do osi liczbowej lub równoważny	Magnesy w dwóch wielkościach – 38 sztuk w 4 kolorach w pudełku (30 sztuk o śr. 20 mm, 8 sztuk o śr. 30 mm, 39 dwustronnych tabliczek ze strzałkami).	7
8.	Kolorowy system dziesiętny - magnetyczny lub równoważny	Model kolorowych klocków o różnej wielkości, wykonany z folii magnetycznej. W zestawie: 25 jedności, 12 dziesiątek, 12 setek, 5 tysięcy. Całość powinna być zapakowana w walizce.	8
9.	Program multimedialny – pierwsze odkrycia lub równoważny	Edukacyjna gra matematyczna, program powinien zawierać liczby naturalne w zakresie 1 – 12, rozpoznawanie kształtów i kolorów, odczytywanie czasu, liczenie w pamięci, zbiory, porządkowanie przedmiotów.	1
10.	Program multimedialny – wesołe miasteczko lub równoważny	Edukacyjna gra matematyczna, program umożliwia ćwiczenie dodawania i odejmowania liczb w zakresie 1 – 30, porównywanie liczb, mnożenie, rozkład liczby oraz obliczanie powierzchni figur, ważenie i mierzenie.	1
11.	Program multimedialny – wyspa skarbów lub równoważny	Edukacyjna gra matematyczna, program ćwiczy dodawanie i odejmowanie liczb w zakresie 1 - 100, porównywanie liczb, mnożenie, rozkład liczby oraz odczytywanie wskazań zegara, dat z wykresu, liczenie waluty.	1
12.	Program multimedialny – zoo lub równoważny	Edukacyjna gra matematyczna, program ćwiczy dodawanie i odejmowanie liczb w zakresie 1 – 20, porównywanie liczb, mnożenie, rozkład liczby oraz łączenie figur przestrzennych z ich podstawami.	1
13.	Program multimedialny – fabryka zabawek lub równoważny	Edukacyjna gra matematyczna, program ćwiczy dodawanie i odejmowanie liczb w zakresie 1 - 100, dzielenie, mnożenie, grafy, obliczanie różnicy czasu na zegarze, obliczanie spadku i wzrostu ceny, szacowanie długości i wysokości przedmiotu.	1
14.	Program multimedialny – stare zamczysko lub równoważny	Edukacyjna gra matematyczna, program ćwiczy dodawanie i odejmowanie liczb w zakresie 1 - 1000, dzielenie, mnożenie, zadania z 1 niewiadomą, działania na liczbach całkowitych i dziesiętnych, figury przestrzenne, określanie dni tygodnia.	1



15.	Zestaw odważników	Zestaw 15 odważników żeliwnych: 1x2000g, 2x1000 g, 1x500g, 1x200g, 2x100g, oraz mosiężnych 1x50g, 1x20g, 2x10g, 1x5g, 2x2g, 1x1g.	1
16.	Kalkulator	Ma zawierać podstawowe funkcje arytmetyczne i przyciski pamięci. Wymiary 11x15,5 cm. Zasilane baterią.	8
17.	Oś liczbowa – 0 - 100 lub równoważny	Długa oś liczbowa, dł. – 3 m, szer. – 9 cm. W zestawie duże spinacze do oznaczania liczb.	1
18.	Oś liczbowa – 0 - 1000 lub równoważny	Długa oś liczbowa, dł. – 5 m, szer. – 9 cm. W zestawie duże spinacze do oznaczania liczb.	1
19.	Oś liczbowa – 0 - 10000 lub równoważny	Długa oś liczbowa, dł. – 10 m, szer. – 9 cm. W zestawie duże spinacze do oznaczania liczb.	1
20.	Kostki do gry	Duże, trwałe, gładko wykończone kostki o wym. 3x3 cm, kolor dowolny, w zest. – 6 szt.	5
21.	Multiklocki lub równoważny	Różnokolorowe, w zamkniętym pudełku, wym. 17x17 mm. Do użycia jako liczmany lub do oblicz. w syst. dziesiętkowym, zawartość: 100 klocków – sortowane w 4 kolorach.	5
22.	Zestaw 120 kart do mnożenia	W zestawie 120 dwustronnych kart z tworzywa o wymiarach 4,5x 8,5 cm. Do ćwiczeń mnożenia pamięciowego w zakresie 100.	3
23.	Zestaw 120 kart do dzielenia	W zestawie 120 dwustronnych kart z tworzywa o wymiarach 4,5x 8,5 cm. Do ćwiczeń dzielenia pamięciowego w zakresie 100.	3
24.	Zestaw 120 kart do dodawania i odejmowania	W zestawie 120 dwustronnych kart z tworzywa o wymiarach 4,5x 8,5 cm. Do ćwiczeń dodawania i odejmowania pamięciowego w zakresie 150.	3
25.	Geoplan 5x5 lub równoważny	Geoplan dwustronny z siatką izometryczną 15x15 cm., okrąg 24 punkty do prac z wielokątami.	8
26.	Geoplan 11x11 lub równoważny	Geoplan dwustronny z układem izometrycznym 22,5 x22,5 cm., do prac z wielokątami.	8
27.	Bryły porównawcze lub równoważny	Zestaw 17 brył z przezroczystego tworzywa o wys. 10 cm. Do określania cech brył geometrycznych.	1
28.	Polydron frame lub równoważny	Zestaw 280 elementów w 3 kształtach do budowania sześcianów (80 kwadratów, 160 trójkątów równobocznych, 40 pięciokątów).	3
29.	Kostki drewniane z kropkami lub równoważny	Komplet drewnianych kostek z oczkami 1 – 6 w pudełku zawierającym 35 kostek o boku 14 mm. Do wykorzystania podczas lekcji w zabawach arytmetycznych z całą grupą.	1
30.	Duże multiklocki magnetyczne lub równoważny	Duże multiklocki magnetyczne o boku 34 mm w 4 kolorach zaopatrzone w magnesy. Umożliwiają liczenie do 20. W opakowaniu 100 klocków.	8
31.	Gra dydaktyczna Bingo – dodawanie i odejmowanie do 20 lub równoważny	Gra dydaktyczna złożona z 6 plansz o wym. 20x20 cm i 108 dwustronnych kartoników o wym. 6x6 cm.	4
32.	Gra dydaktyczna Bingo – dodawanie i odejmowanie do 10 lub równoważny	Gra dydaktyczna złożona z 6 plansz o wym. 20x20 cm i 108 dwustronnych kartoników o wym. 6x6 cm.	4
33.	Gra dydaktyczna Bingo – mnożenie i dzielenie do 20 lub równoważny	Gra dydaktyczna złożona z 6 plansz o wym. 20x20xcm i 108 dwustronnych kartoników o wym. 6x6 cm.	4
34.	Gra dydaktyczna Bingo – mnożenie i dzielenie do 100 lub równoważny	Gra dydaktyczna złożona z 6 plansz o wym. 20x20xcm i 108 dwustronnych kartoników o wym. 6x6 cm.	4



35.	Dodawanie sposobem pisemnym lub równoważny	Pomoc dydaktyczna do ćwiczenia umiejętności dodawania sposobem pisemnym w tacce z tworzywa z 3 przegródkami i miejscem na kartę. Wymiary 22x36 cm, głębokość 1,5 cm. W komplecie 75 krążków z nadrukiem 1, 10, 100, wykonanych z grubego kartonu (śr. 2,5 cm), woreczek na żetony, 40 kart z zadaniami o wym. 8x18 cm, plansza do zapisu pisemnego flamastrem suchocieralnym o wym. 20x25,5 cm.	8
36.	Odejmowanie sposobem pisemnym lub równoważny	Pomoc dydaktyczna do ćwiczenia umiejętności dodawania sposobem pisemnym w tacce z tworzywa z 3 przegródkami i miejscem na kartę. Wymiary 22x36 cm, głębokość 1,5 cm. W komplecie 75 krążków z nadrukiem 1, 10, 100, wykonanych z grubego kartonu (śr. 2,5 cm), woreczek na żetony, 40 kart z zadaniami o wym. 8x18 cm, plansza do zapisu pisemnego flamastrem suchocieralnym o wym. 20x25,5 cm.	8
37.	Banknoty i monety euro lub równoważny	Zestaw do ćwiczeń obliczeń pieniężnych zawierający 29 banknotów i 40 monet, liczby 1–9 oraz 7 znaków arytmetycznych wykonanych z tworzywa. Największy banknot – 21x11 cm, najmniejszy – 15,5x8 cm, monety o średnicy 3,7x6,6 cm, banknoty – 4x5,8x10, 5x20, 4x50, 5x100, 2x200, 1x500, monety euro: 5x1, 5x2, monety centy: 5x1, 5x2, 5x5, 5x10, 5x20, 5x50, magnetyczna taśma samoprzylepna. Całość w zamkniętym pudełku.	8
38.	Gra edukacyjna ruletka – zakupy w euro lub równoważny	Gra ćwiczy umiejętność dodawania wartości pieniężnych. Zawartość: duża ruletka z mocnego tworzywa o wym. 20x220 cm, 2 karty do ruletki, 4 plansze do gry, 36 kartoników.	4
39.	Program multimedialny – niezwykle wakacje lub równoważny	Program ćwiczy dodawanie, odejmowanie, mnożenie i dzielenie liczb w zakresie 1-10000, przedstawienie działań na grafach, własności działań arytmetycznych, obliczenia z użyciem waluty, odczytywanie wskazań zegara.	1
40.	Progr. multimedialny – podwodny świat lub równoważny	Program ma przedstawiać działania liczbowe w zakresie 1 – 10000, zadania z treścią, rozkładanie sumy na czynniki, mierzenie czasu, długości i wagi.	1
41.	Progr. multimedialny – Tajemnicza wiadomość lub równoważny	Program uczy szacowania wysokości i szerokości obiektów, działania na liczbach naturalnych, odczytywania wskazań zegara.	1
42.	Gra multimedialna – Matma na wesoło: zabawy z liczbami lub równoważny	Gra kształtuje i rozwija zainteresowania i zdolności matematyczne. Uczy porównywać i wykonywać podstawowe działania matematyczne – dodawanie, odejmowanie, mnożenie, poznaje figury geometryczne i ich cechy.	8
43.	Gra multimedialna – Matma na wesoło: liczby, figury, dział. lub równoważny	Gra kształtuje i rozwija zainteresowania i zdolności matematyczne. Uczy porównywać i wykonywać podstawowe działania matematyczne – dodawanie, odejmowanie, mnożenie, poznaje figury geometryczne i ich cechy.	8
44.	Gra multimedialna – matematyka – dodawanie i odejmowanie lub równoważny	W programie znajduje się sześć gier edukacyjnych. W bajkowej krainie zwierzęta uczą dzieci podstaw matematyki: dodawania, odejmowania i porównywania liczb.	8
45.	Gra multimedialna – matematyka – mnożenie i dzielenie lub równoważny	Wiele edukacyjnych zabaw ćwiczy mnożenie i dzielenie od zera do stu. Dzięki nim dzieci łatwiej zapamiętują oba zagadnienia.	8
46.	Gra multimedialna – matematyka to proste! lub równoważny	Program zawiera gry i zagadki matematyczne, ćwiczenia sprawności liczenia. Uczy sprawnie liczyć i porównywać, badać własności figur geometrycznych, myślenia matematycznego, koncentracji uwagi i zapamiętywania.	8
47.	Kreatywne sześciiany XL lub równoważny	Zestaw do tworzenia sześcianów składający się z 6 ramek z 6 elementami w każdej, bok złożonej kostki o wym. 5 cm, książeczka ze 101 zadaniami na 3 poziomach trudn.	8
48.	Domino – odczytujemy czas lub równoważny	Kompl. 6 układanek po 15 tafelków każda, tafelki o wym. 4x8 cm wyk. z tworz. Każda ukł. umieszcz. w plastikowym pudełeczku a całość w drewnianym z przykrywką. Czasy w ukł. różnic.: pełne godziny, kwadransy, minuty, pora przed południem, po południu.	8



49.	Puzzle matematyczne – liczenie do 12 lub równoważny	Puzzle matematyczne do ćwiczenia pamięciowego. W 1 zestawie są 3 różne układanki, a każda obejmuje planszę z odpowiedziami oraz elementy puzzli z zapisami zadania. 3 układanki z trwałego kartonu po 24 lub 40 elementów każda, 3 plansze z odpowiedziami. Całość w pudełku.	8
50.	Puzzle matematyczne – dodawanie do 20 lub równoważny	Puzzle matematyczne do ćwiczenia pamięciowego. W zestawie 3 różne układanki z trwałego kartonu po 24 lub 40 elementów każda, 3 plansze z odpowiedziami oraz elementy puzzli z zapisami zadania. Całość w pudełku.	8
51.	Puzzle matematyczne – odejmowanie do 20 lub równoważny	Puzzle matematyczne do ćwiczenia pamięciowego. W zestawie 3 różne układanki z trwałego kartonu po 24 lub 40 elementów każda, 3 plansze z odpowiedziami oraz elementy puzzli z zapisami zadania. Całość w pudełku.	8
52.	Puzzle matematyczne – dodawanie i odejmowanie w zakresie 20 lub równoważny	Puzzle matematyczne do ćwiczenia pamięciowego. W zestawie 3 różne układanki z trwałego kartonu po 24 lub 40 elementów każda, 3 plansze z odpowiedziami oraz elementy puzzli z zapisami zadania. Całość w pudełku.	8
53.	Puzzle matematyczne – dodawanie i odejmowanie do 100 lub równoważny	Puzzle matematyczne do ćwiczenia pamięciowego. W zestawie 3 różne układanki, a każda obejmuje planszę z odpowiedziami oraz elementy puzzli z zapisami zadania. 3 układanki z trwałego kartonu po 24 lub 40 elementów każda, 3 plansze z odpowiedziami. Całość w pudełku.	8
54.	Puzzle matematyczne – mnożenie do 100 lub równoważny	Puzzle matematyczne do ćwiczenia pamięciowego. W zestawie 3 różne układanki, a każda obejmuje planszę z odpowiedziami oraz elementy puzzli z zapisami zadania. 3 układanki z trwałego kartonu po 24 lub 40 elementów każda, 3 plansze z odpowiedziami. Całość w pudełku.	8
55.	Puzzle matematyczne – dzielenie do 100 lub równoważny	Puzzle matematyczne do ćwiczenia pamięciowego. W zestawie 3 różne układanki, a każda obejmuje planszę z odpowiedziami oraz elementy puzzli z zapisami zadania. 3 układanki z trwałego kartonu po 24 lub 40 elementów każda, 3 plansze z odpowiedziami. Całość w pudełku.	8
56.	Puzzle matematyczne – dodawanie do 100 lub równoważny	Puzzle matematyczne do ćwiczenia pamięciowego. W zestawie 3 różne układanki, a każda obejmuje planszę z odpowiedziami oraz elementy puzzli z zapisami zadania. 3 układanki z trwałego kartonu po 24 lub 40 elementów każda, 3 plansze z odpowiedziami. Całość w pudełku.	8
57.	Puzzle matematyczne – odejmowanie do 100 lub równoważny	Puzzle matematyczne do ćwiczenia pamięciowego. W zestawie 3 różne układanki, a każda obejmuje planszę z odpowiedziami oraz elementy puzzli z zapisami zadania. 3 układanki z trwałego kartonu po 24 lub 40 elementów każda, 3 plansze z odpowiedziami. Całość w pudełku.	8
58.	Puzzle matematyczne – mnożenie i dzielenie do 100 lub równoważny	Puzzle matematyczne do ćwiczenia pamięciowego. W zestawie 3 różne układanki, a każda obejmuje planszę z odpowiedziami oraz elementy puzzli z zapisami zadania. 3 układanki z trwałego kartonu po 24 lub 40 elementów każda, 3 plansze z odpowiedziami. Całość w pudełku.	8
59.	Waga metalowa	Waga o nośności do 5 kg. O wymiarach 14x17x40 cm., dokładności +/- 2,5 g. Wprowadza ucznia w pojęcie równań i niewiadomych.	1

**Część nr 7 - Pomoce dydaktyczne na zajęcia dla uczniów szczególnie uzdolnionych – zajęcia sportowe.**

1.	Sensoryczne kamienie lub równoważny	Kamienie do ćwiczeń równoważnych, zaopatrzone w wypustki stymulujące zmysł dotyku, 6 sztuk, śr. 16 cm., różne kolory.	2
2.	Skacząca planeta lub równoważny	Zapewnia możliwość treningu równoważnego. Zastosowanie w korekcji wad postawy, poprawie wzorców ruchowych i ćw. równowagi. Antypoślizgowa powierzchnia śr. 37 cm.	8
3.	Platforma ze ślimakiem lub równoważny	Platforma z tworzywa sztucznego pozwala na ćwiczenia koordynacji wzrokowo-ruchowej, precyzji ruchów i koncentracji. Antypoślizgowy spód gwarantuje bezpieczeństwo zabawy. Wym. 54x40x2,5, 3 piłeczki, max. obciążenie 80 kg .	8



4.	Plansza na kółkach - pełzak lub równoważny	Drewnianą planszą łatwo przemieszczamy się za pomocą rąk i nóg. Wym. 61x40 cm.	8
5.	Rehabilitacyjny bączek lub równoważny	Pomoc dydaktyczna rozwijająca koordynację ruchową dzieci zdrowych oraz z porażeniem mózgowym. Możliwość wykorzystania bączka jako karuzelę, schowek, a także jako łódkę na basenie. Ma chronić przed przyciśnięciem palców bezpieczną budową. Przeznaczona do zabaw na zewnątrz i wewnątrz. Śr. 80 cm.	8
6.	Chusta edukacyjna	Kolorowa i lekka chusta (wykonana z mocnego materiału) do wielu gier i zabaw zespołowych. Posiada grubą linię wszytą w środkowej części oraz uchwyty pozwalające na uczestnictwo w zabawach wielu osób, śr. 3,5 m, 8 uchwytów.	4
7.	Lina	Pomoc dydaktyczna do zabaw wytrzymałościowych. Dzieci ćwiczą równowagę i koordynację ruchową oraz uczą się współpracy w zespole, dł. liny 10 m, śr. 2 cm.	2
8.	Zestaw gimnastyczny lub równoważny	Wieloelementowy zestaw, który pozwala na tworzenie różnych torów przeszkód i ciekawych układów do ćwiczeń gimnastycznych. Skład zestawu: drążki gimnastyczne o dł. 70 cm – 8 szt., obręcze o śr. 50 cm – 4 szt., cegły łączniki – 4 szt., zaciski – 30 szt., pacholki – 4 szt. ( 2 żółte, 2 czerwone ).	6
9.	Skakanka	Sznurkowa skakanka o dł. 2 m.	9
10.	Woreczki kolory lub równoważny	8 kolorów, wym. 10 cm.	4 kpl
11.	Waleczek sensoryczny lub równoważny	Wykorzystywany jest do masażu relaksacyjnego, refleksologii, terapii stóp. Posiada miękkie kolce, które delikatnie masują ciało, poprawiając krążenie krwi, zmniejszając napięcie mięśni. 1szt. – dł. 15 cm.	8
12.	Zestaw piłeczek do treningu dłoni lub równoważny	Zestaw piłeczek do treningu dłoni. Ćwiczenia wzmacniają mięśnie oraz usprawniają motorykę dłoni. 4szt., śr. 10 cm.	8 zest.
13.	Płotek składany lub równoważny	Służy do tworzenia torów przeszkód, z możl. szybkiego, łatwego rozstawienia w dowolnym miejscu, złożenia i schowania. Regulacja na 3 różnych wys. od 6 do 38 cm.	8
14.	Piłka lekarska 2000 g	Waga 2000 g , śr. 15 cm, kolor żółty.	8
15.	Ringo lub równoważny	Zestaw obręczy wyk. z rozciągliwego tworzywa, nie odkształca się. Służy do zabaw wspomagających rozwój ruchowy dzieci: rzuty do celu, rzuty do siebie, żonglowanie, chodzenie na palcach w okręgach, taniec itp. 6 szt. W różnych kolorach, śr. 16,4 cm.	8
16.	Materac 3 – częściowy – kształtki rehabilitacyjne lub równoważny	Stanowi podkład do ćwiczeń oraz miejsce zabaw dla dzieci. Obsyty trwałą tkaniną PCV, niezawierającą ftalanów, łatwy do utrzymania w czystości. Wym. po rozłożeniu 180 x 60 x 5 cm, kolor niebieski.	8
17.	Worki do skakania	Worki wykonane z trwałego materiału z 2 uchwytami do ćwiczeń sprawnościowych, wym. 25 x 25 x 60 cm.	8
18.	Piłka siatkowa plażowa lub równoważny	Piłka wykonana z materiału o nazwie foamitex leather Pu, 2-warstwowa, 18 –panelowa, waga: 270 – 280 g., baza lateksowa, zawór zrotny, butylowy.	9
19.	Piłka nożna E - TEC lub równoważny	Piłka nożna wykonana z materiału pu / pvc, 4 – warstwowa, rozmiar 5, 14 – panelowa, waga: 410 – 440 g., baza lateksowa, zawór zrotny, butylowy.	9
20.	Koła hula hop	Koła plastikowe hula hop o średnicy 60 cm.	16
21.	Drabinka półokrągła - duża lub równoważny	Wym. 49x98x50 cm. 9 szczebli o średnicy 3,5 cm, drabinka wykonana z drewna.	1





**Część nr 8 - Pomoce dydaktyczne na zajęcia rozwijające zainteresowania uczniów szczególnie uzdolnionych – zajęcia techniczne.**

1.	Radosne guziki i koraliki lub równoważny	Pom. dyd. o interesujących kształt. pozwoli urozmaicić każdą zabawę w nawlekanie, rozwija umiejętn. manualne. Guzikami można dekor. pacynki, ozdobić prace plastyczne, wykorzyst. w kolażach. Guziki muszą posiadać różne kształt. i kolory co można wykorzystać w zabawach w sortowanie i klasyfikowanie. Guzikowy kram 454 g zróżnicow. wybór guzików o różn. kształt. i deseniach 9 (kolorowe, posrebrzane, połacane) z twor. śr. 1-3 cm. Wiatraczki 500 szt. okrągły kształt. i duży otwór, żywe kolory, z twor. o śr. 0,9 cm. Metaliczna fantazja 250 g okrągły kształt. i duży otwór, żywe kolory, z twor. szt. o śr. 0,9 cm. Duży kompl. koralików 1000 szt., różne kształt. i wielk. kolory zielone, niebieskie, białe i przezroczyste.	8
2.	Aksesoria do koralików lub równoważny	Sznurek tęczy zmieniający swoje kolory na całej długości - tęczy barwy, służy do nawlekania lub wyplatania z nylonu śr. 1mm, szpulka 230 m.	8
3.	Krosno do koralików lub równoważny	Krosno do wyplatania biżuterii z koralików wykonane z drewna bukowego dł. 23 cm i szer. 9 cm pozwalające rozwijać umiejętności manualne i wzrokowe.	8
4.	Krosno - tkanie w kole lub równoważny	Krosno - tkanie w kole o kwadratowym kształcie służące do tkania okrągłych kształtów o wym. 25x25 cm, 1 czółenko i igła.	8
5.	Krosno małe lub równoważny	Krosno małe o wymiarach 16,5x20 cm, 1 czółenko 1 grzebień i 5 motków wełny w 5 kolorach. Pomoc doskonalcą małą motorykę i koncentrację, rozwija kreatywność.	8
6.	Krosno duże pionowe lub równoważny	Duży wymiar oraz konstrukcja z pionowych trzpieni ułatwia wyplatanie. Do użycia z włóczką, kordonkiem, sznurkami, wstążkami. Można wyplatać dywaniki, obrazki ścienne, torebki. Podstawa z drewna bukowego dł. 70 cm, 30 ruchomych trzpieni i 2 mocowania do blatu.	8
7.	Mulina – 25 kolorów	Zestaw 25 kolorów muliny dł. 8 m każdy, służącej do wyszywania i wyplatania.	8
8.	Bezpieczne igły lub równoważny	Igły plastikowe krótkie, bezpieczne z zaokrągloną końcówką i dużym uchem z tworzywa. dł. 7cm. 32 sztuki.	8
9.	Kordonek bawełniany – zestaw lub równoważny	Kordonek do robótek ręcznych, 100% bawełny, 24 kolory w zestawie, każdy motek 20 g.	8
10.	Wstążka satynowa 10 mm	Zestaw 3 dekoracyjnych wstążek o szer. 10 mm i dł. 30 m w kolorach: niebieska, zielona, czerwona.	8
11.	Wstążka satynowa 3,5 mm	Zestaw 6 wąskich dekoracyjnych wstążek satynowych o szer. 3,5 mm i dł. 30 m, w kolorach: niebieska, zielona, czerwona, żółta, różowa, biała.	8
12.	Multimedialny program Algodo lub równoważny	Program służący do nauczania podstaw przedmiotów ścisłych poprzez doświadczenie ułatwia najmłodszym poznawanie zjawisk i praw, mogą być konstruktorami, zastosować zdobytą wiedzę w działaniu i w praktyce, uczą się używać prostych narzędzi do rysowania.	8
13.	Bezpieczne dziecko - plansze i karty lub równoważny	Służą do poznawania tematów związanych z niebezpieczeństwami wynikającymi z bycia uczestnikami ruchu drogowego, kształtują prawidłowe postawy podczas wycieczek, spacerów i zabaw w domu i na podwórku. Dzięki poznaniu tych zasad dzieci mogą ograniczyć ryzyko urazów i wypadków.	1
14.	Pierwsza pomoc lub równoważny	Zestaw plansz zawierający podstawowe informacje tj. numery telefonów służb ratowniczych, schemat wzywania pomocy, wyposażenie apteczki pierwszej pomocy, a także informacje omawiające urazy, zasady postępowania w miejscu wypadku oraz podstawowe sposoby reanimacji. Kształtują właściwe postawy w sytuacji zagrożenia oraz wdrażanie do niesienia pomocy potrzebującym.	1
15.	Plansze dydaktyczne - znaki drogowe lub równoważny	Plansze dydaktyczne wykonane są z kredowego papieru i zaopatrzone w metalowe listewki o wymiarze 70x100 przybliżą ułatwią poznanie podstawowych znaków drogowych.	8
16.	Znaki drogowe lub równoważny	16 znaków drewnianych wys. 19 cm zapakowanych w bawełniany worek. Uczą dzieci podstawowych znaków drogowych.	2



17.	Mata podłogowa - drogi w miasteczku lub równoważny	Pozwoli dzieciom poznać różne sytuacje na drodze, rozwija wyobraźnię i koncentrację. Mata wykonana z mocnego poliestru z poszyciem gumowym od spodu o wymiarach 150x100.	2
18.	Mały elektryk lub równoważny	Zestaw do budowania różnych obwodów elektrycznych. Dzieci składając modele bawią się techniką w sposób praktyczny, dowiadują się w praktyczny sposób jak prąd wprowadza w ruch elementy i świeci. Zestaw składający się z 31 elementów.	8
19.	Nożyczki ozdobne z wzorkiem	Komplet 10 szt. bezpiecznych nożyczek z wzorkiem ozdobnym do rozwijania umiejętności manualnych dziecka. Ostrza mają być wykonane ze stali zapewniającej dobre cięcie papieru, folii, materiału.	8
20.	Papier techniczny	Papiery techniczne w 25 żywych kolorach format A4 pakowane po 500 arkuszy.	10
21.	Papier techniczny	Papiery techniczne format A3 pakowane po 10 arkuszy.	20
22.	Bloki rysunkowe	Bloki rysunkowe białe A4 w zestawie po 10 sztuk.	20
23.	Tektura falista	Tektura falista dwustronnie barwiona (10 kolorów po 10 arkuszy o wymiarze 35x50).	10
24.	Pasta samoutwardzalna Creall Do Dry lub równoważny	Spełnia wszystkie walory gliny. Masa jest gotowa do użycia, po zakończeniu modelowania samoistnie twardnieje na powietrzu doskonała do warsztatów, rozwija zdolności manualne, wyobraźnię, sześć kolorów po 0,5 kg.	10
25.	Duży zestaw kólek do origami - 2300 szt. lub równoważny	Po 600 sztuk kólek o śr. 2 cm, 3 cm, po 300 kólek o śr. 4,7 cm, 5, 7 cm po 100 sztuk kólek o śr. 8 cm, 10 cm, 12 cm, 15 cm, 20 cm każdy rozmiar ma być sortowany w 20 kolorach.	10
26.	Papier szary	Papier szary format A2 pakowany po 20 arkuszy.	10
27.	Mix papierów niezbędnych lub równoważny	Zestaw papierów w najpopularniejszym formacie A4 papier rysunkowy biały A4- 500 arkuszy, brystol A4 - 55 arkuszy, brystol biały A4 - 100 arkuszy, papier techniczny kolorowy - 240 arkuszy, papier wycinankowy kolorowy A4 - 22 arkusze.	10
28.	Bibuła marszczona	Bibuła marszczona format 50x250 cm, zestaw 100 arkuszy w 10 kolorach.	10
29.	Bibułka z nitką	Delikatna bibułka z wyraźną fakturą niteczek 10 arkuszy, 10 kolorów 23x33cm.	10
30.	Foremki do wykrawania	Foremki do wykrawania zwierząt wiejskich: owcy, świni, kaczki, psa, krowy, królika.	5
31.	Świąteczne foremki	6 foremek: aniołek, dzwonek, choinka, bałwan, renifer, Święty Mikołaj.	5
32.	Ramki	Ramki A4, 4 szablony wym. 21x30 cm.	8
33.	Koła z folii aluminiowej	Koła gładkie 5 kolorów, 50 arkuszy 12 cm, 15 cm, 18 cm.	5
34.	Plansza – Sprzątanie świata, recykling lub równoważny	Zestaw 19 plansz A3, płyta CD ze wszystkimi planszami i kartami pracy z możliwością wielokrotnego drukowania w teczce.	1
35.	Plansza – Ekologia na co dzień lub równoważny	Zestaw 19 plansz A3, płytę CD ze wszystkimi planszami i kartami pracy z możliwością wielokrotnego drukowania w teczce.	1
36.	Gra przestrzenna – Budowanie cieni lub równoważny	Pomoc dydaktyczna w drewnianym pudełku zawierająca 40 drewnianych klocków, 19 kart ze wzorami, 1 karta blanko, 1 pisak suchościerny, 2 plastikowe ścianki i 2 klipsy do kart.	2
37.	Farby Tempera	Zestaw 6 litrów w butelkach 1 litrowych, w 6 kolorach.	8
38.	Zestaw kwadratów wzorzystych lub równoważny	Zestaw 700 sztuk kwadratów o różnych wzorach i wielkościach, 8 cm – 300 szt., 12 cm – 200 szt., 15 cm – 100 szt., 20 cm – 100 szt.	8
39.	Fizelina dekoracyjna	Zestaw fizeliny dekoracyjnej zawierający 10 kolorów po 10 arkuszy do wykonania lampionów, dekorowania kartek lub prac.	8
40.	Wzór brzozy lub równoważny	Dekoracyjny wzór brzozy w formie dekoracyjnej taśmy do obrabiania na sucho lub mokro. Giętkość zapewni interesujące efekty dekoracyjne. 10 taśm szerokości 2 cm, długość każdej 80 cm (łącznie 8 m).	8



41.	Interaktywna przystawka now! Board lub równoważny	Przystawka pozwalająca stworzyć interaktywną prezentację w każdym miejscu. Do prezentacji potrzebna jest tylko dowolna gładka powierzchnia (np. ściana). Zestaw ma składać się z przystawki nadającej i interaktywnego pisaka. Wszystko ma być umieszczone w torbie. Przystawka nadająca (wym. 7,5 x 9 cm) - pisak interaktywny (wym. 7,5 x 7,5 cm) - wskaźnik interaktywny (teleskopowy o długości regulowanej od 16 do 44 cm) - płyta CD z oprogramowaniem użytkowym, torba.	1
-----	--	--	---

Lp.	Nazwa własna (firmowa) pomocy dydaktycznych	Opis pomocy dydaktycznych	Ilość w sztukach
<b>SZKOŁA PODSTAWOWA W PROSTYNI</b>			
<b>Część nr 9 - Pomoce dydaktyczne na zajęcia rozwijające zainteresowania uczniów szczególnie uzdolnionych – zajęcia muzyczne.</b>			
1.	Cymbałki chromatyczne - sopran lub równoważny	Min. 40 cm dł., od 17 do 24 cm szer. 27 płytek dźwięcznych (g2 - a4) z kompletnym rzędem półtonów. 1 para pałeczek. Wszystkie rodz. dźwięków mogą zostać zagrane bez wymiany płytek. Rozmieszcz. białych i czarnych płytek odp. klawiszom pianina.	5
2.	Cymbałki chromatyczne - alt lub równoważny	41 cm dł., 17 do 30 cm szer., 27 płytek (c2 - d4) z kompletnym rzędem półtonów. 1 para pałeczek. Wszystkie rodzaje dźwięków mogą zostać zagrane bez wymiany płytek. Rozmieszczenie białych i czarnych płytek odpowiada klawiszom pianina.	5
3.	Magnetyczna tablica z nutami lub równoważny	Wym. tablicy: 23 x 31 cm, 33 magnetyczne części. Dodatkowo możliwość pisania po tablicy markerami do białych tablic, dzięki czemu możliwa jest dowolna praca bez używania magnetycznych nut.	8
4.	Zestaw Flipchart do nut cz. I lub równoważny	Zawartość: 1 flipchart	1
5.	Zestaw Flipchart do nut cz. II lub równoważny	Zawartość zestawu: 5 bloczków-flipchartów z pięcioliniami, 3 bloczki-flipcharty z pięcioliniami i kluczami wiolinowymi, 2 pisaki do flipchartów czarne.	1
6.	Zestaw Flipchart do nut cz. III lub równoważny	1 etui z 4 pisakami do flipchartów, 1 zestaw z przyczepnymi nutami.	1
7.	Klasowy zestaw do rytmiki lub równoważny	Instrumenty wykonane: z drewna, metalu lub tworz. szt. Zawartość zest.: 1 tulipan akustyczny, 1 bębenek (20 cm Ø), 1 tamburyn (20 cm Ø), 4 muzykalne jajka – marakasy, 4 pary klawesów, 1 tonbłok dwutonowy, 1 tarka guiro, 1 tonbłok czterotonowy, 1 para mini-marakasów, 2 pałeczki z dzwonekami, 2 pałeczki z talerzykami, 1 kastaniet na rączce, 4 kastaniety do chwytania, 1 dzwonek na rączce z drewnianym uchwytem, 1 dzwonek na rączce z plastikowym uchwytem, 2 pary talerzyków na palce, 1 trójkąt (15 cm), 1 trójkąt (10 cm).	1
8.	Zwijane pianino lub równoważny	Zasięg instrumentu ma sięgać 4 oktaw. Pianino ma posiadać 100 różnych melodii, klasycznych, jak i nowoczesnych. Klawisze (o gr. 3 mm z możliwością łatwego wycierania) mają odpowiadać formatowi klawiszy pianina i reagować na lekki dotyk. Do instru. ma być wbud. głośnik, z możliw. regulacji głośności, podłącz. słuchawek i mikrofonu zewn. Waga: max.1000 g., dł. po rozłożeniu: 82 cm. W zest. mają się znajd. 4 baterie z min. 5-cio godz. żywotnością oraz kabel do prądu.	8
9.	Chusty do rytmiki	Chusty do rytmiki 140x140cm (zestaw 10 szt.).	8
10.	Wstążki rytmiczne	Wstążki rytmiczne do zabaw muzyczno–tanecznych (w 5 podst. kolorach) 1,6 m.	8



11.	Płyty DVD	Płyty DVD do nauki tańców ludowych i nowoczesnych dla dzieci w wieku 7 -9 lat.	5 różnych
12.	Płyty DVD	Płyty DVD do Karaoke z piosenkami dziecięcymi.	8 różnych
13.	Dzwonki - zestaw diatoniczny lub równoważny	10 nastrojonych dzwonek c2 - c3 z fis2 i b2 w stabilnej torbie z tworzywa sztucznego.	2
14.	Ksylofon-Sopran, diatoniczny lub równoważny	Ksylofon-Sopran diatoniczny c2 do a3, 16 płytek dźwięcznych, (także fis2, b2 i fis3), 2 pałeczki.	2
15.	Flet sopranowy - C	Wykonany z dobrej jakości tworzywa sztucznego, z pałeczką do czyszczenia.	8

**Część nr 10 - Pomoc dydaktyczna na zajęcia rozwijające uzdolnienia uczniów szczególnie uzdolnionych - zajęcia teatralne.**

1.	Pacynki – twarze emocji lub równoważny	Twarze wykonane z tkaniny, przedst. różne emocje, które mogą być nakładane na rękę (dzięki gumce z tyłu twarzy), wym. 25 x 22 cm, 6 szt. w zestawie.	2
2.	Teatrzyk - ruchome figurki lub równoważny	Wyk. ze sklejki o grubości 4 mm. Zestaw ma zawierać: 20 el. drewnianych: scena, figury scenograficzne, figury ruchome, 7 podstawek do figur oraz farbki plakatu (8 szt.), pędzelek, gumka, wym. sceny 75 x 32 cm, dł. kukielki 37 cm, całość zapakowana w pudełko kartonowe.	2
3.	Pacynki - królik w kapuście lub równoważny	Oprócz królika kapusta chowa 6 pacynek zwierzątek ogrodowych, wym. 33 cm.	1
4.	Pacynki – drzewo z mieszkańcami lub równoważny	Wym. 17 x 17 x 26 cm, 5 zwierzątek (koala, niedźwiedź, lis, wiewiórka, borsuk).	1
5.	Koszyk z owocami lub równoważny	Wym. 16 x 12 x 11 cm, 5 szt. owoców (arbuza, truskawka, mandarynka, jabłko, ananas)	1
6.	Teatrzyk - stragan lub równoważny	Zabawa dla dwóch lub kilku osób, można tworzyć bez końca scenki i dialogi. Produkt wykonany z drewna i tkaniny, wym. 53 x 117 cm.	1
7.	Parawan – teatrzyk z kwiatkiem lub równoważny	Wym. 92 x 39,5 x 154 cm.	1
8.	Kostiumy - Dżungla lub równoważny	Zestaw pozwala na przedstawienie bajek bez potrzeby opowiadania jej, dzieci mogą jedynie poruszać się zgodnie ze scenariuszem zawartym w książeczce. Zestaw ma zawierać: 4 kostiumy zwierząt: lwa, tygrysa, małpy, niedźwiedzia (rozmiar uniwersalny, przeznaczony dla dzieci klas I-III), płyta CD z pełnym nagraniem ścieżki dźwiękowej (muzyka i głos) do przedstawienia teatralnego, książeczka z dialogami dwóch bajek.	1
9.	Kostiumy - Gospodarstwa lub równoważny	Zestaw pozwala na przedstawienie bajek bez potrzeby opowiadania jej, dzieci mogą jedynie poruszać się zgodnie ze scenariuszem zawartym w książeczce. Zestaw ma zawierać: 4 kostiumy zwierząt: kaczora, psa, koguta, krowy (rozmiar uniwersalny, przeznaczony dla dzieci klas I-III), płyta CD z pełnym nagraniem ścieżki dźwiękowej (muzyka i głos) do przedstawienia teatralnego, książeczka z dialogami dwóch bajek.	1
10.	Domek dla zwierząt- farma lub równoważny	Wym. 18 x 18 x 28 cm, 5 zwierzątek: owca, świnka, krowka, osioł, koń.	1
11.	Chusta 3,5 m	Kolorowa i lekka chusta (wykonana z mocnego materiału) do wielu gier i zabaw zespołowych. Ma posiadać grubą linię wszytą w środkowej części oraz uchwyty pozwalające na uczestnictwo w zabawach wielu osób, śr. 3,5 m, 8 uchwytów.	1



12.	Pacynki – Czerwony Kapturek, Trzy świnki lub równoważny	Pom. dyd. pozwala przygot. przedstawienie teatralne do dwóch bajek. Płyta CD zawiera dialogi bohaterów, co pozwala dzieciom jedynie poruszać pacynkami bez potrzeby opowiadania bajki. Dzięki temu dzieci mają większą śmiałość do występów teatralnych, pokonując barierę nieśmiałości i lęku przed recytacją tekstu swojej roli. Zestaw ma zawierać: 8 pacynek, płytę CD, książeczkę z dialogami dwóch bajek.	1
13.	Parawan - teatrzyk z jeżem lub równoważny	Parawan wraz ze stelażem wykonany z drewna. Wym. 92 x 39,5 x 154 cm.	1
14.	Bajki – grajki lub równoważny	Zestawy bajek muzycznych, z głosami użyczonymi przez polskich aktorów np.: Ireny Kwiatkowskiej, Barbary Kraftówny, Magdaleny Zawadzkiej, Igi Cembrzyńskiej, Władysława Hańczy, Jana Kobuszewskiego, Piotra Fronczewskiego, Wiesława Michnikowskiego, Mariana Kociniaka. „Bajka muzyczna” to materiał odbierany za pomocą słuchu, który pobudza do rozwoju funkcje słuchowo-językowe. Bajki: „Czerwony Kapturek”, „Przygody Piotrusia Pana”, „Calineczka”, „Stoliczku, nakryj się!”, „Król Ból”, „Alicja w krainie czarów”, „Plastusiowy pamiętnik”, „Tomcio Paluch”, „O Tadku Niejadku, babci i niejadku”, „O dwóch takich, co ukradli księżyc”.	1
15.	Plansza – duże drzewo mieszkańcami lub równoważny	Plansza w kształcie drzewa z akcesoriami do ozdabiania oraz zwierzątkami mieszkającymi w nim. Drzewo o wym. 115 x 175 cm, 10 zwierzątek wym. 28,75 x 15 cm, 79 szt. różnych liści o wym. 7,5 x 12 cm, 24 szt. żołędzi o wym. 4,5 x 6,25 cm.	1
16.	Pacynki na palec	Wycięte z pianki elementy oraz akcesoria niezbędne do samodzielnego wykonania 15 figurek na palce.	2
17.	Parawan mały zielony lub równoważny	Kolorowe parawany w jednolitym kolorze. Pozwalają na dekorowanie pomieszczeń, dzielenie przestrzeni itp. Dostarczane wraz ze stelażem wykonanym z drewna, wym. 92 x 39,5 x 76,5 cm.	1
18.	Komplet czapek bajkowych	Zestaw 12 nakryć głowy wykonanych z weluru. 8 czapek bajkowych postaci (Kot w butach, wróżka, czarownica, myśliwy, Czerwony Kapturek, Smurf, krasnal, rycerz), 4 korony (króla, królowej, księcia, księżniczki). Akcesoria do identyfikacji postaci w przedstawieniach.	1
19.	Komplet strojów do Jasełek	Zestaw ma zawierać stroje do Jasełek, stroje Maryi i Józefa, 3 kamizelki i czapki pasterzy, 4 pary skrzydeł i opasek anioła, Trzech Króli, książeczkę z tekstami przedstawień dla różnych grup wiekowych.	1
20.	Zestaw lalek szmacianych	Zestaw 8 szmacianych lalek z bajki Królewna Śnieżka i Siedmiu Krasnoludków o wym. lalki 27 x 30 cm.	1
21.	Pacynki: "Małpka Czarodziejka", "Głos Koguta" lub równoważny	Zestaw do przygotowania 2 bajek, płyta CD z dialogami bohaterów, pozwalającymi dzieciom poruszać pacynkami bez potrzeby opowiadania bajki. Dzięki temu dzieci mają większą śmiałość do występów teatralnych, pokonując barierę strachu. Zestaw zawiera: 8 pacynek, płyta CD, książeczka z dialogami dwóch bajek.	1

### **Część nr 11 - Pomoce dydaktyczne na zajęcia dla dzieci z wadami postawy – gimnastyka korekcyjna.**

1.	Przyrządy motoryczne służące do rozwoju aktywności ruchowej, zręczności i precyzji ruchu, oraz do budowania toru przeszkód	pachołki z otworami	15
		drażki gimnastyczne	12
		duże obręcze śr. 65 cm	10
		średnie obręcze śr. 50 cm	10
		cegły łączki	8
		zaciski do łączenia obręczy drażków gimnastycznych	50
2.	Materac korekcyjny (dł. 1400 mm, szer. 600 mm, wys. 40 mm).	4	
3.	Materac składany (x4), szer. 70 cm, wys. 4 cm, dł. 240cm).	2	
4.	Skakanka ze sznurka dł. 2.43 m.	10	
5.	Skakanka z licznikiem 260 cm.	10	
6.	Skakanka gimnastyczna z pierścieniem obrotowym 5 m.	2	
7.	Piłki – woreczki rehabilitacyjne do ćwiczeń równoważnych.	12	



8.	Woreczki z grochem (9x14cm).	12
9.	Maty gimnastyczne antypoślizgowe (100 x 50 cm).	10
10.	Piankowa dróżka do ćwiczeń rozwijająca koordynację wzrokowo-ruchową, ucząca równowagi, określania odległości oraz kierunków (50 x 50 x 1,5 cm).	2
11.	Przyrząd służący do ćwiczeń równoważnych.	3
12.	Jeż balansujący do ćwiczeń równowagi oraz zabaw ruchowych, rozwijający mięśnie śródstopia i korygujący płaskostopie.	10
13.	Przyrządy balansujące na głowę, kształtujące prawidłową postawę ciała, do ćwiczeń antygravitacyjnych.	6
14.	Duże piłki - woreczki rehabilitacyjne 3 kg do gimnastyki korekcyjnej i wyrabiania nawyku trzymania właściwej postawy ciała.	5
15.	Piłka lekarska 1 kg.	2
16.	Piłka lekarska 1,5 kg.	2
17.	Piłka lekarska 2 kg.	2
18.	Piłka lekarska 3 kg.	2
19.	Pięczki do ugniatania.	10
20.	Piłka zmieniająca kolor.	10
21.	Piłki gumowe.	11
22.	Ringo do ćwiczeń korekcyjnych i do zabaw terapeutycznych (śr. 20 cm).	10
23.	Walek do masażu z wypustkami (szer. 100, śr. 50 cm).	2
24.	Ścieżka wałków do ćwiczeń śródstopia, korygująca płaskostopie.	2
25.	Chusta animacyjna z uchwytami wspomagająca rozwój podstawowych umiejętności motorycznych.	2
26.	Płotki gimnastyczne kształtujące właściwą motorykę ciała. Wymiary: od - szer. 66 cm, wys. 19 cm do - szer. 66 cm, wys. 35 cm.	10
27.	Piankowy tor przeszkód (figury geometryczne - kwadrat, trójkąt, prostokąt).	1



Lp.	Nazwa własna (firmowa) pomocy dydaktycznych	Opis pomocy dydaktycznych	Ilość w sztukach
<b>SZKOŁA PODSTAWOWA IM. KARDYNAŁA STEFANA WYSZYŃSKIEGO W KIEŁCZEWIE</b>			
<b>Część nr 12 - Pomoce dydaktyczne na zajęcia rozwijające zainteresowania uczniów szczególnie uzdolnionych – zajęcia muzyczne.</b>			
1.	Cymbałki chromatyczne - sopran lub równoważny	Min. 40 cm dł., od 17 do 24 cm szer. 27 płytek dźwięcznych (g2 - a4) z kompletnym rzędem półtonów. 1 para pałeczek. Wszystkie rodz. dźwięków mogą zostać zagrane bez wymiany płytek. Rozmieszcz. białych i czarnych płytek odp. klawiszom pianina.	5
2.	Cymbałki chromatyczne - alt lub równoważny	41 cm dł., 17 do 30 cm szer., 27 płytek (c2 - d4) z kompletnym rzędem półtonów. 1 para pałeczek. Wszystkie rodzaje dźwięków mogą zostać zagrane bez wymiany płytek. Rozmieszczenie białych i czarnych płytek odpowiada klawiszom pianina.	5
3.	Magnetyczna tablica z nutami lub równoważny	Wym. tablicy: 23 x 31 cm, 33 magnetyczne części. Dodatkowo możliwość pisania po tablicy markerami do białych tablic, dzięki czemu możliwa jest dowolna praca bez używania magnetycznych nut.	8
4.	Zestaw Flipchart do nut cz. I lub równoważny	Zawartość: 1 flipchart z regulowaną wysokością.	1
5.	Zestaw Flipchart do nut cz. II lub równoważny	Zawartość zestawu: 5 bloczków-flipchartów z pięcioliniami, 3 bloczki-flipcharty z pięcioliniami i kluczami wiolinowymi, 2 pisaki do flipchartów czarne.	1
6.	Zestaw Flipchart do nut cz. III lub równoważny	1 etui z 4 pisakami do flipchartów, 1 zestaw z przyczepnymi nutami.	1
7.	Klasowy zestaw do rytmiki lub równoważny	Instrumenty wykonane: z drewna, metalu lub tworz. szt. Zawartość zest.: 1 tulipan akustyczny, 1 bębenek (20 cm Ø), 1 tamburyn (20 cm Ø), 4 muzykalne jajka – marakasy, 4 pary klawesów, 1 tonbłok dwutonowy, 1 tarka guiro, 1 tonbłok czterotonowy, 1 para mini-marakasów, 2 pałeczki z dzwonekami, 2 pałeczki z talerzykami, 1 kastaniet na rączce, 4 kastaniety do chwytania, 1 dzwonek na rączce z drewnianym uchwytem, 1 dzwonek na rączce z plastikowym uchwytem, 2 pary talerzyków na palce, 1 trójkąt (15 cm), 1 trójkąt (10 cm).	1
8.	Zwijane pianino lub równoważny	Zasięg instr. ma sięgać 4 oktaw. Pianino ma posiadać 100 różnych melodii, klasycznych, jak i nowoczesnych. Klawisze (o grubości 3 mm z możliwością łatwego wycierania) mają odpowiadać formatowi klawiszy pianina i reagować na lekki dotyk. Do instr. ma być wbudow. głośnik, z możliw. regulacji głośności, podłączenia słuchawek i mikrofonu zewnętrznego. Waga: max. 1000 g., dł. po rozłoż.: 82 cm. W zest. mają się znajd. 4 baterie z min. 5-cio godz. żywotnością oraz kabel do prądu.	8
9.	Chusty do rytmiki	Chusty do rytmiki 140x140cm (zestaw 10 szt.).	8
10.	Wstążki rytmiczne	Wstążki rytmiczne do zabaw muzyczno-tanecznych (w 5 podst. kolorach) 1,6 m.	8
11.	Płyty DVD	Płyty DVD do nauki tańców ludowych i nowoczesnych dla dzieci w wieku 7 -9 lat.	5 różnych
12.	Płyty DVD	Płyty DVD do Karaoke z piosenkami dziecięcymi.	8 różnych
13.	Dzwonki - zestaw diatoniczny lub równoważny	10 nastrojonych dzwonek c2 - c3 z fis2 i b2 w stabilnej torbie z tworzywa sztucznego.	2



14.	Ksylofon-Sopran, diatoniczny lub równoważny	Ksylofon-Sopran diatoniczny c2 do a3, 16 płytek dźwięcznych, (także fis2, b2 i fis3), 2 pałeczki.	2
15.	Flet sopranowy - C	Wykonany z dobrej jakości tworzywa sztucznego, z pałeczką do czyszczenia.	8

### **Część nr 13 - Pomoce dydaktyczne na zajęcia dla dzieci z wadami postawy – gimnastyka korekcyjna.**

1.	Zestaw przyrządów gimnastycznych lub równoważny	Przyrządy motoryczne słu. do rozwoju aktywności ruchowej, zręczności i precyzji ruchu, oraz do budowania toru przeszkód. Zest. skl. się z: pachołków (wys. 30 cm; 12 otworów) – 8 szt., obręczy płaskich (śr. 40 cm) - 8 szt., drążków (60 cm) – 10 szt., drążków (80 cm) – 10 szt.	2
2.	Kłoczek cegła lub równoważny	W zestawie 1 cegła, 3 krótkie bolce oraz 4 przysawki antypoślizgowe.	8
3.	Materac gimnastyczny	Wyp. pianką odporną na odksz. i pokryty łatwo zmyw., atestowaną tkaniną, nadający się do zabaw ruch. i ćw. korekcyjnych, wym.: szer. 60 cm, wys. 10 cm, dł. 200 cm.	3
4.	Materac składany	Materac składany na 4 części, szer. 70 cm, wys. 4 cm, dł. 240cm.	3
5.	Skakanka	Skakanka ze sznurka dł. 2.91 m.	10
6.	Weplay Spacer zespołowy lub równoważny	Zestaw kolorowych paneli ze sznurkowymi uchwytami przeznaczony do ćwiczeń kształtujących mięśnie nóg, ramion i tułowia. Zestaw ma zawierać 4 pary.	2
7.	Galaretki lub równoważny	Zestaw ma zawierać 12 szt. krążków o średnicy 19 cm. Z kolorowych, transparentnych krążków można budować różne. Skakanie z krążka na krążek wymaga płynności ruchów, panowania nad ciałem, koordynacji wzrokowo-ruchowej.	2
8.	Piłki rehabilitacyjne	Piłki (woreczki rehabilitacyjne) do ćwiczeń równoważnych. W zestawie ma się znajdować 6 woreczków w różnych kolorach.	2
9.	Woreczki z grochem	4 woreczki z grochem w 4 kolorach (wym. 9x14cm).	3
10.	Mata gimnastyczna lub równoważny	Mata do ćwiczeń o wymiarach 180 x 58 x 1cm, nie wchłaniająca płynów z antypoślizgową powierzchnią.	10
11.	Piankowa dróżka do ćwiczeń lub równoważny	Piankowa dróżka do ćwiczeń rozwijająca koordynację wzrokowo-ruchową, ucząca równowagi, określania odległości oraz kierunków (50 x 50 x 1,5 cm).	3
12.	Chusta animacyjna	Chusta animacyjna z uchwytami wspomagająca rozwój podstawowych umiejętności motorycznych.	2
13.	Jeż balansujący lub równoważny	Przyrząd do ćwiczeń równowagi oraz zabaw ruchowych, rozwijający mięśnie śródstopia i korygujący płaskostopie.	10
14.	Jajo balansujące lub równoważny	Przyrządy balansujące na głowę, kształtujące prawidłową postawę ciała, do ćwiczeń antygravitacyjnych.	5
15.	Piłki rehabilitacyjne lub równoważny	Kolorowe piłki o wadze 1 kg i 2 kg wypełnione kuleczkami zanurzonymi w nietoksycznym żeluz, dopasowujące się do kształtu. Wyrabiają nawyk trzymania właściwej postawy ciała.	5
16.	Piłka lekarska	Piłka lekarska 1 kg.	2
17.	Piłka lekarska	Piłka lekarska 2 kg.	3
18.	Piłka lekarska	Piłka lekarska 3 kg.	3
19.	Piłka gumowa	Piłka gumowa, tęczowa, cieniowana o śr. 26cm.	10
20.	Piłki z kuleczkami lub równoważny	Piłki wypełnione kuleczkami z PVC i nietoksycznym żeluz umożliw. przemieszczanie się kulek podczas ściskania. Rozwijają mięśnie śródreżca. W zest. 3 szt., śr. 10 cm.	4





21.	Piłka Kangur	Piłka do skakania, o dużej wytrzymałości z dwoma uchwyty do trzymania się, o śr. 60 cm.	5
22.	Pomoc dydaktyczna wyspa lub równoważny	Pomoc dydaktyczna, która doskonali równowagę i wzmacnia mięśnie stóp, koryguje płaskostopie. Wym. 43 x 7 cm. Zestaw zawiera 2 elementy.	2
23.	Pomoc dyd. - rzeka lub równoważny	W zestawie znajduje się 6 podłużnych, kolorowych elementów, z których można zbudować ścieżkę-rzekę. Wym. każdego z elementów: 35,5 x 11,5 x 4,5 cm.	4
24.	Wałek do masażu lub równoważny	Pomoc dydaktyczna w kształcie walca do masażu z wypustkami (szer. 100, śr. 50 cm).	2
25.	Weplay kolorowa Ścieżka wałków lub równoważny	Kolorowe ścieżki wykonane są z tworzywa sztucznego, które łatwo zwinąć, rozwinąć, zawieszać i rozkładać, utrzymać w czystości. Dziecko, wędrując małymi kroczkami po kolorowych szczebelkach, obejmuje je palcami stopy. W ten sposób ćwiczy mięśnie śródstopia, korygując płaskostopie. Wym.: 148 x 36 x 3 cm.	2
26.	Weplay Półokrągłe szczudła lub równoważny	Szczudła, przypominające kamyki, bezpieczny antypoślizgowy spód, regulowane sznurki. Po odcięciu sznurków szczudła można wykorzystać jako kamienie rzeczne do budowy ścieżki zdrowia. Zawartość zestawu: 3 pary szczudeł, sznurków i rączek. Wym.: dł. 16 cm, szer. 10,5 cm, wys. 8 cm.	1
27.	Weplay Niekończąca się ósemka lub równoważny	Pomoc dydaktyczna do prowadzenia piłeczki po torze, rozwijająca koordynację wzrokowo-ruchową. Wym.: 34 x 21 x 4,5 cm. W zestawie 2 piłeczki.	5
28.	Latające jajo lub równoważny	Zabawa latającym jajem doskonali zręczność, koncentrację uwagi, spryt, spostrzegawczość, ćwiczy koordynację wzrokowo-ruchową, zdolność przewidywania. Przy okazji uczestnik, zupełnie nieświadomie, wykonuje wiele ćwiczeń fizycznych. Długość sznurka: 220 cm, wym. jaja: 20 x 13 cm.	3
29.	Multi drabinka lub równoważny	Pomoc dydaktyczna doskonalcą równowagę, rozwijająca mięśnie śródstopia oraz korygująca płaskostopie.	2
30.	Deska balansująca Tai -Chi lub równoważny	Pomoc dydaktyczna zapewniająca ćwiczenie koordynacji w zakresie oko-ręka i oko-noga. Śr. 48cm.	5
31.	Podążamy szlakiem lub równoważny	Piankowa dróżka do ćwiczeń składająca się z 6 elementów, które można dowolnie ze sobą łączyć, ustalając bieg i kierunek trasy. Każdy element ma być złożony z dwóch warstw: jedna strona niebieska z żółtymi figurami, druga odwrotnie. Dwuwarstwowa pianka połączona bez użycia kleju. Zabawa w podążanie szlakiem rozwija koordynację wzrokowo-ruchową, uczy równowagi, określania odległości oraz kierunków. Wymiary 50x50x 1,5cm.	1
32.	Kapelusz clowna lub równoważny	Kapelusz złożony jest z kolorowych kółeczek oraz stożka. Służy do otrzymania właściwej postawy ciała.	2
33.	Piłka gimnastyczna	Śr. 22cm.	1



Lp.	Nazwa własna (firmowa) pomocy dydaktycznych	Opis pomocy dydaktycznych	Ilość w sztukach
<b>SZKOŁA PODSTAWOWA IM. KS. JANA TWARDOWSKIEGO W GLINIE</b>			
<b>Część nr 14 - Pomoce dydaktyczne dla dzieci ze specyficznymi trudnościami w czytaniu i pisaniu, w tym także zagrożonych ryzykiem dysleksji.</b>			
1.	Multimedialny pakiet Dysleksja 1 lub równoważny	Multimedialny program do prowadzenia zajęć z dziećmi zagrożonymi ryzykiem dysleksji cz. 1. Zawartość: aplikacja terapeuty – program zarządzający, ocena ryzyka dysleksji – moduł diagnostyczny dla dzieci po pierwszym roku nauki czytania, litery – moduł terapeutyczny dla dzieci do 7-9 lat.	1
2.	Multimedialny pakiet Dysleksja 2 lub równoważny	Multimedialny program do prowadzenia zajęć z dziećmi zagrożonymi ryzykiem dysleksji cz. 2. Zawartość: aplikacja terapeuty – program zarządzający, ocena przyczyn trudności w nauce czytania i pisania – moduł diagnostyczny dla dzieci w wieku 8 lat, trening słuchania, czytania i pisania cz.1 – moduł terapeutyczny dla dzieci do 9-10 lat.	1
3.	Łamigłówki słowne lub równoważny	Drewniane kosteczki z literkami pozwalające na rozpoznawanie i utrwalanie kształtu liter, układanie słówek (na podstawie z kratką) 145 szt. o wymiarach 1,1x1,1 cm, podstawa o wymiarach 18x18 cm.	8
4.	Teatrzyk scena lub równoważny	Kolorowy teatrzyk rozwijający dziecięcą wyobraźnię i kreatywność. Solidny i stabilny, o wymiarach nie mniejszych niż 94x78x22 cm. Wykonany z trwałego tworzywa sztucznego o podwójnych ściankach wypełniony w środku powietrzem. Z tyłu mają być dwie półki, gdzie dzieci mogą układać swoje pacynki. Poprzez rozstawienie na boki tylnych drzwi teatrzyku powstaje nowa przestrzeń do zabawy: kasa biletowa oraz barek.	1
5.	Teatrzyk kurtyna, oświetlenie, 2 pacynki lub równoważny	Wyposażenie teatrzyku: rozsuwająca się kurtyna, oświetlenie, 2 pacynki chłopiec i dziewczynka, marker i ścieralna tablica na froncie teatrzyku, na której można wpisać np. tytuł przedstawienia.	1
6.	Kukielki zwierząt domowych	Zestaw 9 kukielek zwierząt domowych.	1
7.	Kukielki zwierząt leśnych	Zestaw 9 kukielek zwierząt leśnych.	1
8.	Kukielki zwierząt dzikich	Zestaw 9 kukielek zwierząt dzikich.	1
9.	Kukielki zwierząt łąkowych	Zestaw 9 kukielek zwierząt łąkowych.	1
10.	Pacynki	Pacynki - różne (król, królowa, pajac, smok, babcia, rozbójnik, policjant, czarodziej).	8
11.	Liczmany sześciiany lub równoważny	102 drewniane klocki w 6 kolorach do sortowania i konstruowania, wymiary 2x2 cm.	8
12.	Karty zadań do klocków Liczmany sześciiany lub równoważny	Zbiór kart rozwijających percepcję wzrokową, nazywanie kolorów i rozpoznawanie obrazów, kształtowanie wyobraźni przestrzennej, logicznego rozumowania, geometrii i liczenia. 34 karty, wymiary 21,5x14 cm.	8
13.	Tangalo lub równoważny	Gra mozaikowa rozwijająca wyobraźnię i logiczne myślenie z książeczką ze wzorami do układania. Gra ćwiczy kierunkowość, orientację przestrzenną, analizę i syntezę, dobieranie właściwych elementów. Zawartość: 2 drewniane pudełka (jasne i ciemne) kwadratowe o boku nie mniejszym niż 14 cm zasuwane wieczkiem. Każde pudełko ma mieścić 7 drewnianych klocków o różnym kształcie i wielkości: 1 duży trójkąt, 1 średni trójkąt, 1 mały trójkąt, 1 trapez równoramienny, 1 trapez prostokątny oraz 1 równoległobok, 30 kolorowych sztywnych kart tekturowych w tym 18 małych, 12 dużych przedstawiające różne obrazki. Każda karta posiada wycięty fragment.	1



14.	Gąsienice lub równoważny	Pomoc dydaktyczna, kolorowe bambusowe specjalnie wyprofilowane łyżki o długości przynajmniej 21cm. Łyżki posiadają otwór oraz cienką gumkę ułatwiającą nałożenie i utrzymanie kulki na łyżce. 36 kulek w czterech podstawowych kolorach ponumerowanych od 1 do 9, oraz 4 wąskie materiałowe woreczki zakończone pierścieniem a z drugiej strony gumką. Całość w tubie. Pomoc do ćwiczeń nauki pisania, przeprowadzenia zadań matematycznych zajęć ruchowych i utrwalenia liczb.	2
15.	Zestaw kontrolny PUS lub równoważny	12 ponumerowanych klocków w zamykanym pudełku, stosowany w połączeniu z książeczkami z serii PUS.	8
16.	Książki z serii PUS lub równoważny	Książki z serii PUS - 4 książki do ćwiczeń ortograficznych utrwalających zasady pisowni; „Ortografia zmiękczenia:”, „Ortografia ó-u”, „rz – ż”, „ch-h”.	4
17.	Książki z serii PUS lub równoważny	Zestaw 10 książek PUS „Gramatyka na wesoło”.	1
18.	Książki z serii PUS lub równoważny	Książki z serii PUS „Łatwe ćwiczenia do nauki czytania” część 1, 2, 3, 4.	4
19.	Dywanik glottodydaktyczny lub równoważny	Dywanik literowy pozwalający na zabawę w wyskakiwanie słów. Doskonali analizę fonemową i koordynację wzrokowo-ruchową. Na całość mają się składać dwa dywaniki: jeden z literkami podstawowymi, drugi z literkami nie podstawowymi z zaznaczonym kierunkiem myślenia. Wymiary 100x100 cm.	1
20.	Książka „nauka ortografii z glottodywanikiem” lub równoważny	Książka z zestawem zabaw z glottodywanikiem.	1
21.	Wygibusek lub równoważny	Ludzik, zabawka o wszechstronnym zastosowaniu: ćwiczenia manualne i rehabilitacyjne dłoni, ćwiczenia relaksacyjne, stosunki przestrzenne (prawa i lewa strona), wyrażanie emocji, rozwijanie słownictwa.	20
22.	Gra dydaktyczna „Opowiem ci mamę” lub równoważny	Gra dydaktyczna polegająca na właściwym ułożeniu kart tak, aby powstała logiczna historyjka. Uczy rozumienia następstw czasowych i logicznego myślenia, doskonali umiejętność wypowiedzania się i układania opowiadań, rozwija wyobraźnię, spostrzegawczość i analizę wzrokową. Zawartość: 40 obrazków (20 planszy) oraz instrukcja.	1
23.	Gra dydaktyczna „Opowiem ci mamę” XXL lub równoważny	Gra rozwija wyobraźnię i umiejętność wypowiedzania się, uczy rozumienia następstw czasowych i logicznego myślenia. Usprawnia też spostrzegawczość i analizę wzrokową. Zawiera: 32 obrazki (16 planszy), instrukcję.	1
24.	Puzzle ortograficzne lub równoważny	3 gry edukacyjne utrwalająca pisownię wyrazów z „ch-h”, „ż-rz”, „u-ó”.	6
25.	Plansze dydaktyczne Język polski lub równoważny	Komplet 4 plansz dydaktycznych o wymiarach nie mniejszych niż 70 x 100 cm. Zawartość: tablice o tytule: Abecadło, Co oni robią?, Jaki to zawód?, Instrumenty muzyczne.	2
26.	Bajki grajki – zestaw 10 bajek na płycie CD lub równoważny	Zestaw 10 bajek grajek muzycznych na płytach CD czytanych przez aktorów (Kopciuszek, Kot w butach, Śpiąca królewna, Królewna na ziarnku grochu, O krasnoludkach i sierotce Marysi, Calineczka, Stoliczku, nakryj się, Przygody Piotrusia Pana, Pierścień i róża, Jaś i Małgosia. Bajki służą do ćwiczeń logopedycznych.	1
<b>Część nr 15 - Pomoce dydaktyczne na zajęcia dla dzieci z trudnościami w zdobywaniu umiejętności matematycznych.</b>			
1.	Pieksi lub równoważny	Pomoc dydaktyczna utrwała i ćwiczy wyobraźnię, spostrzegawczość, znajomość kolorów, rozpoznawanie kształtów i figur geometrycznych. Pomoc dydaktyczna wykonana z bambusa, elementy trwałe (96 szt. kształtek). Całość zamieszczona w tubie ułatwiającej szybkie sprzątnięcie.	6



2.	Ułamki klocki z podziałką lub równoważny	39 drewnianych, kolorowych, prostokątnych klocków z podziałką o wymiarach boku 4x4, różnej wysokości. Na ściankach zapis ułamka - ułamek zwykły, dziesiętny w formie graficznej i procentowej.	6
3.	Waga lub równoważny	Waga umożliwiająca ważenie materiałów sypkich, płynnych lub stałych do 1 litra. Wyposażona w dwa przezroczyste zbiorniczki, zawartość: 11 metalowych odważników (2x1g, 2x2g, 2x5g, 2x10g, 2x20g, 1x50g), 14 odważników z tworzywa (8x5g, 4x10g, 2x20g).	6
4.	Wieża liczb, liczby - chwytak lub równoważny	Pomoc dydaktyczna zawierająca klocki z haczykiem i napisaną na nim cyfrą i sznurki, którymi łapie się klocki z haczykami.	2
5.	Wieża liczb, liczby z haczykiem lub równoważny	Pomoc dydaktyczna zawierająca klocki z haczykiem i napisaną na nim cyfrą i sznurki, którymi łapie się klocki z haczykami.	2
6.	Dyskalkulia lub równoważny	Program komputerowy likwidujący trudności w nauce matematyki.	1
7.	Felix lub równoważny	Pomoc dydaktyczna rozwija koncentrację, sprawność manualną, koordynację wzrokowo ruchową. Duża drewniana plansza (średnica 40 cm) podzielona na 4 kolorowe strefy, trzy kostki wyznaczają zadania i zwiększają stopień trudności.	4
8.	Kasa sklepowa lub równoważny	Gra uczy prawidłowego przeprowadzania operacji pieniężnych poprzez obliczanie właściwych kwot potrzebnych na zakupy i do prawidłowego wydawania reszty. Ma zawierać: planszę, 4 pionki, kostkę, 30 żetonów po 25 sztuk banknotów 200, 100, 50, 20, 10 zł, po 4 sztuki monet 5, 2, 1 zł, 50, 20, 10, 5, 2, 1 gr, pojemnik na pieniądze, instrukcję.	3
9.	Po drodze z tabliczką mnożenia lub równoważny	Gra wspomaga naukę tabliczki mnożenia do 100.	6
10.	Książka z serii PUS lub równoważny	Książka - z serii PUS - "Zegar i kalendarz".	6
11.	Zestaw kontrolny lub równoważny	Zestaw kontrolny PUS.	6
12.	Książka z serii PUS lub równoważny	Matematyka na wesoło 1 - Książka z serii PUS, dodawanie i odejmowanie w zakresie 12.	3
13.	Książka z serii PUS lub równoważny	Matematyka na wesoło 3 - Książka z serii PUS, zadania tekstowe I cz.	3
14.	Książka z serii PUS lub równoważny	Matematyka na wesoło 4 - Książka z serii PUS, zadania tekstowe II cz.	3
15.	Puzzelator- mozaika pojedyncza lub równoważny	Pomoc dydaktyczna składająca się z 12 gumowych ciemnych obustronnie antypoślizgowych, kwadratowych płytek o wymiarze boku nie mniejszym niż 25 cm. Każda płytka posiada namalowany trudnościocalny duży trójkąt, którego wierzchołek znajduje się pośrodku płytki a inne w rogach płytki lub dwa trójkąty łączące się wierzchołkami. Płytki służą do układania mozaik, tworzenia lustrzanych wzorów i formułowania poleceń w zabawach ruchowych.	1
16.	Puzzelator – mozaika podwójna lub równoważny	14 gumowych, obustronnie antypoślizgowych płytek o boku nie mniejszym niż 25 cm. W związku z kształtowaniem wyobraźni przestrzennej płytki mają posiadać jedynie namalowane stykające się po środku wierzchołkami trójkąty umieszczone na ciemnej powierzchni oraz jednolite, kolorowe powierzchnie. Na spodniej ciemnej części płytki ma być możliwość rysowania kredą nowych zadań ( np.: literek). Duża drewniana kostka o boku nie mniejszym niż 3 cm wyznaczająca jednolite i podwójne kolory.	1
17.	Puzzelator- karty zadaniowe lub równoważny	Minimum 37 ponumerowanych kart o boku nie większym niż 11 cm wykonanych z giętkiego tworzywa sztucznego odpornego na użytkowanie na różnych podłożach. Na kartach trudnościocalny nadruk różnorodnych wzorów mozaik. Karty mają umożliwiać ćwiczenie spostrzegania, odwzorowywania i wyszukiwania szczegółów, stanowią element do korygowania zaburzeń orientacji przestrzennej.	1



18.	Puzzelator- elementy do działań lub równoważny	Drewniana skrzynka z przegródkami o dł. nie większej 40 cm i szer. nie mniejszej niż 31 cm, na gumowych masywnych kółkach z mechanizmem metalowym, zamykana pokrywą. Duża drewniana kostka do 6-ciu oczek. Bok kostki nie mniejszy niż 3 cm. 20 bawełnianych szarf w 4 kolorach. Ćwiczenia aktywizują dzieci do ruchu, usprawniają koordynację wzrokowo-ruchową, uczą zabawy w zespole.	1
<b>Część nr 16 - Pomoce dydaktyczne na zajęcia rozwijające zainteresowania uczniów szczególnie uzdolnionych – zajęcia matematyczno-przyrodnicze.</b>			
1.	Anemometr lub równoważny	Urządzenie wskazujące prędkość wiatru (odczyt w m/s skali Beauforta) wymiary 28x19cm.	2
2.	Deszczomierz lub równoważny	Urządzenie do pomiaru opadów (skala w milimetrach) wymiary 16x8 cm.	2
3.	Wiatrowskaz lub równoważny	Przyrząd do określania kierunku wiatru wymiar 32x 22cm.	2
4.	Stacja pogody lub równoważny	Stacja pogody z 3 przyrządami – higrometr, barometr, termometr.	2
5.	„Nad ziemią i pod ziemią” lub równoważny	Układanka z obrazkami przedstawiającymi system korzeniowy roślin, wodociągi, kopalnie (30 par).	3
6.	„Skąd pochodzi żywność” lub równoważny	Pomoc dydaktyczna składająca się z kart przedstawiających źródła pokarmu: zwierzęta gospodarskie, rośliny naziemne i podziemne, zbiornik wodny, drzewa owocowe.	3
7.	Model korpusu człowieka	Model anatomiczny przedstawiający korpus i najważniejsze organy wewnętrzne człowieka wysokość do 50 cm.	1
8.	Plansze dydaktyczne duże	Plansze tematyczne o charakterze przyrodniczym przedstawiające m.in piętra lasu, mieszkania zwierząt, grzyby jadalne, owoce lasu, mieszkańców lasu.	1
9.	Laboratorium badawcze lub równoważny	Plastikowy przezroczysty pojemnik do prowadzenia obserwacji przyrodniczych: obieg wody w przyrodzie, hodowla roślin.	1
10.	Mikroskop lub równoważny	Mikroskop z głowicą binokularową, z płynną regulacją rozstawu źrenic, zakresem powiększeń 40x-400x obiektywami 4x,10x,40x, stolikiem krzyżowym XY, obrotową diafragmą pięcio-zakresową, okularami: szerokokątnymi H10x, miską rewolwerową trójobiektywową, płynnym oświetleniem preparatu przy użyciu diody LED, stolikiem przedmiotowym płaskim z łapkami do mocowania preparatu, całość w styropianowym opakowaniu i kartoniku, waga max. 1,5 kg, instrukcja w j. polskim.	2
11.	Zestaw preparatów do mikroskopu	Zestaw preparatów do mikroskopu (50 szt.) - tkanki zwierzęce i roślinne.	1
12.	Logigram diagramy lub równoważny	3 drewniane plansze stanowiące podstawę do odczytywania diagramów przy wykorzystaniu kart zadaniowych.	1
13.	Logigram szablonu lub równoważny	Zestaw 14 drewnianych szablonów - Odnajdywanie figur o określonych cechach, pojęcia wielkości, grubości.	1
14.	Logigram karty matematyczne lub równoważny	60 drewnianych, kwadratowych płytek - rozpoznawanie figur, tworzenie zbiorów, umiejętność logicznego myślenia.	1
15.	Organizm człowieka - 3D interaktywny lub równoważny	Interaktywny, podświetlany model organizmu 3D zawierający informacje o organach człowieka i 1000 pytań quizowych.	1
16.	Układ słoneczny - 3D interaktywny lub równoważny	Interaktywny układ słoneczny 3D z podświetlanym słońcem, przedstawiający fakty o planetach i słońcu w formie pytań i odpowiedzi.	2
17.	Logigram figury zadaniowe lub równoważny	Zestaw 47 drewnianych, kwadratowych płytek - określanie cech figur i umiejętności argumentowania szukania prawidłowych rozwiązań.	1



18.	Przyroda - pakiet 3 programów multimedialnych lub równoważny	Przyroda – program multimedialny na zajęcia przyrodnicze, (pakiet 3 programów) 1 stanowisko „Przygoda z pogodą”, „Przygoda na Ziemi”, „ Przygoda w kosmosie”.	2
19.	Zestaw kontrolny PUS lub równoważny	12 ponumerowanych klocków w zamykanym pudełku, stosowany w połączeniu z książeczkami z serii PUS.	8
20.	Książka - z serii PUS lub równoważny	Książki z serii PUS - "Zegar i kalendarz", „Matematyka na wesoło 4 Zadania tekstowe II cz.", „To już potrafię”, „Liczę w pamięci 5”.	4
21.	Kompas namiarowy lub równoważny	Kompas namiarowy z dwukolorową igłą magnetyczną, obrotową miarką kątową wokół tarczy, dwie linijki do różnych skal, oraz szkło powiększające, średnica tarczy kompasu 45 mm. Przezroczysta podstawa ułatwia odczyt informacji znajdujących bezpośrednio na mapie.	8
22.	Globus polityczny	Duży globus z mapą polityczną o średnicy nie mniejszej niż 22 cm.	3
23.	Szkielet człowieka	Szkielet człowieka z naczyniami krwionośnymi i nerwowymi nie mniejszy niż 80 cm.	1
24.	Eksperymenty, doświadcz. z botaniki lub równoważny	Komplet podstawowych materiałów, umożliwiające rozpoczęcie pierwszej hodowli roślin i przeprowadzenie eksperymentów z botaniki.	1
25.	Przygody z meteorologią lub równoważny	Zestaw zawiera opis i sprzęt do wykonania 31 ciekawych i bezpiecznych doświadczeń związanych ze zjawiskami meteorologicznymi.	1
26.	Przygody z fizyką - magnetyzm lub równoważny	Zestaw 35 bezpiecznych doświadczeń związanych z polem magnetycznym.	1
27.	Moje laboratorium - ekologia lub równoważny	Ma zawierać opis i niezbędny sprzęt do wykonania 150 ciekawych i bezpiecznych doświadczeń o zróżnicowanym stopniu trudności o tematyce ekologicznej.	1
28.	Mapa fizyczna Polski	Mapa ścienna fizyczna Polski, wymiary: 100x70 cm.	2
29.	Mapa administracyjna Polski	Mapa administracyjna Polski, wymiary: 100x70 cm.	2
30.	Mapa fizyczna świata	Mapa ścienna fizyczna świata, wymiary 140x100cm.	2
31.	Mapa polityczna świata	Mapa polityczna świata, wymiary 140x100cm.	2
32.	Globus fizyczny	Duży globus fizyczny o średnicy nie mniejszej niż 22 cm.	3
33.	Miasto ułamków - klocki z podziałką lub równoważny	Zestaw 29 drewnianych, kolorowych klocków z podziałką. Zestaw umożliwia porównywanie, skracanie ułamków.	1
34.	Miasto ułamków - plansza lub równoważny	Drewniana podstawa z zamocowanymi na stałe 8 długimi drewnianymi, prostokątnymi słupkami.	1



Lp.	Nazwa własna (firmowa) pomocy dydaktycznych	Opis pomocy dydaktycznych	Ilość w sztukach
<b>SZKOŁA PODSTAWOWA W ORLE</b>			
<b>Część nr 17 - Pomoce dydaktyczne na zajęcia rozwijające zainteresowania uczniów szczególnie uzdolnionych – zajęcia matematyczno-przyrodnicze.</b>			
1.	Pakiet 3 multimedialnych programów edukacyjnych (nieograniczona ilość stanowisk) lub równoważny	Multimedialny program edukacyjny rozwijający zainteresowania dzieci w zakresie zjawisk przyrodniczych. Narzędzia, które można wykorzystać zarówno w pracy z uczniem w szkole, jak i w domu - jako uzupełnienie nauki i dobrą zabawę. 3 pakiety multimedialne „przygoda z przyrodą”, „przygoda na ziemi”, „przygoda w kosmosie”.	1
2.	Gra planszowa sortowanie odpadów lub równoważny	Gra planszowa mająca na celu przybliżenie dzieciom problematyki ochrony środowiska – sortowania odpadów, zawartość: plansza min. 35x35 cm, 4 „ciężarówka”, 20 pojemników do sortowania.	1
3.	Burza mózgów lub równoważny	Pomoc do budowania obwodów elektrycznych i zapoznania się z zagadnieniami dotyczącymi elektroniki. Elementy do połączenia mają pozwalać na zbudowanie 350 projektów. 42 el. wym. 38,5 x 25 x 3 cm.	4
4.	Magnetyczne obręcze duże lub równoważny	Magnetyczne obręcze służą do demonstracji zjawiska działania magnesów (przyciągania, odpychania, poduszki magnetycznej), poprzez doświadczenie wyjaśniają zjawiska działania magnetyzmu. Śr. obręczy 10 cm, wys. trzpienia 9 cm.	4
5.	Magnetyczne krążki lub równoważny	5 plastikowych krążków magnetycznych, wym. 123 x 42 mm.	4
6.	Auta magnetyczne lub równoważny	Dwa plastikowe autka, w których można umieszczać magnetyczne krążki, co powoduje wzajemne odpychanie bądź przyciąganie się pojazdów. Zabawa autkami pozwala w prosty sposób poznawać zasady zjawisk magnetycznych.	4
7.	Magnetyczne kolorowe kule lub równoważny	Zestaw kulek w 12 różnych kolorach, śr. 1,5 cm.	4
8.	Magnes podkowa	Magnes w kształcie podkowy.	4
9.	Pojemnik z opiłkami metalowymi	Plastikowy, zamykany, przezroczysty pojemnik o średnicy min. 7 cm, zawierający drobne opiłki metalowe. W połączeniu z magnesem umożliwia przeprowadzanie doświadczeń z dziedziny magnetyzmu.	4
10.	Duża lupa	Powiększenie: 2x 3x 4x, śr. lupy 10 cm, dodatkowe powiększ. w szkiełku o śr. 2 cm.	4
11.	Mikroskop z zestawem do badań optyczny lub równoważny	Mikroskop optyczny o powiększeniu do 640x, wys. 27 cm. Zestaw ma zawierać: okular 10x 16x, mikrowygłębienie, przyrząd do cieczenia preparatów, 2 szkiełka z 6 preparatami, 4 fiolki, 2 menzurki 10 ml, 12 szkiełek podstawowych, 12 szkiełek nakrywkowych, lupa o powiększeniu 3x 6x, szalka Petriego ze szkłem powiększającym, 12 etykiet do znakowania preparatów, pęseta, igła, szpatułka, mieszadełko, skalpel, nożyczki, pipetka, pojemnik na akcesoria, instrukcja.	4
12.	Preparaty mikroskopowe	12 szkiełek z 36 preparatami (napoje, tworzywa sztuczne, owady, włókna naturalne, witaminy, algi, grzyby).	1
13.	Mapa Polski - województwa lub równoważny	Mapa wykonana ze sklejki, składająca się z 16 elementów (województw) z uchwytnymi do nakładania na mapę. Układanka uczy i utrwala podział Polski na województwa. Wym. układanki: 29 x 29 x 1 cm.	1
14.	Poznajemy miasta Polski lub równoważny	Pomoc składająca się z 20 plansz A3 przedstawiających charakterystyczne obiekty wybranych miast Polski: Warszawy, Gdańska, Krakowa i Łodzi (zdjęcia i uproszczone rysunki oraz herby miast). Do kart ma być dołączona jest książeczka z legendami i rysunkami do pokolorowania (możliwość kserowania).	1
15.	Quiz o Polsce lub równoważny	Pomoc dydaktyczna sprawdzająca i wzbogacająca wiedzę na temat polskiej historii, geografii, kultury i przyrody. Podstawowym zadaniem graczy jest wybieranie właściwej odpowiedzi (jednej z trzech) na wybrane losowo pytanie.	1



16.	Globus polityczny podświetlany	Śr. min. 30 cm, wys. min. 40 cm.	1
17.	Multimedialny Układ Słoneczny lub równoważny	Model ukazujący słońce i 9 planet w ruchu, słońce powinno być podświetlane od środka żarówką i oświetlać krążące wokół planety. Kolumna ma być czarna i znikać w ciemności. Model ma być uproszcz. Układu Słonecznego, a planety krążyć wokół Słońca z tą samą prędkością. Możli. wymiany kopuły słońca na przezroczystą półkulę wyświetlającą najważniejsze gwiazdozbiory. Wym. 34,5 x 26 x 17 cm, instrukcja.	1
18.	Mikroskop cyfrowy lub równoważny	Mikroskop cyfrowy o powiększeniu 20x 30x 60x, powiększenie optyczne 15x 30x 60x, podwójna lampka LED do podświetlania preparatów, sensor CMOS o rozdzielczości 300K pixeli, przycisk do szybkiego zapisywania obrazów, sterowniki USB dla Windows, Vista/ XP, Mac OS 10.0.4.x.	1
19.	Domek ekologiczny lub równoważny	Zabawa i nauka. Dźwięki, melodie i energia na baterię słoneczną, to coś co pomoże zrozumieć zasady działania i rolę w środowisku odgrywaną przez energię słoneczną.	1
20.	Urządzenie do baniek mydlanych lub równoważny	Zabawka jest okazją do zapoznania się z czego i jak powstają roboty. Można zbudować wersje mini robota za pomocą tych zestawów. Dziecko może czerpać inspirację, budując maszynę do robienia baniek.	1
21.	Mały elektryk lub równoważny	Zestaw do prezentacji obwodu elektrycznego zawierający: przewody, 2 żarówki, skrzyneczkę na baterie. 31 elementów, wym. od 2 x 2 cm do 12 x 8 cm.	4
22.	Stacja pogody lub równoważny	Pomoc dydaktyczna pozwalająca na obserwowanie prędkości, kier. wiatru, opadów i temperatury oraz obserwowanie w czasie dnia ruchu słońca, wys. min. 110 cm.	1
23.	Gra - Mały Ekolog lub równoważny	Gra planszowa, dzięki której dzieci poznają zagadnienia związane ze środowiskiem. Poruszając się pionkami po planszy, uczą się jak funkcjonuje ekosystem, zasoby wody, energii oraz cykl wodny. Gra pomaga zrozumieć w jaki sposób ograniczać pobór energii, utylizować odpady, a także chronić zasoby wody. Zawartość: plansza do gry, 4 postacie, 1 kostka do gry, instrukcja.	1
24.	Magnetyczne ułamki lub równoważny	Pomoc do poznania właściwości ułamków. Listwy magnetyczne o jednakowej długości podzielone na części, aby zobrazować całość oraz ułamki 1/2, 1/3, 1/4, 1/5, 1/6, 1/8, 1/10 i 1/12. Listwy wykonane z wytrzymałego kolorowego tworzywa. Zestaw ułatwiający dzieciom zrozumienie pojęć i działań związanych z ułamkami.	1
25.	Gra Safari lub równoważny	48 zadań do rozwiązania o 4 stopniach trudności umieszczonych w plastikowej szufladzie. Na planszy ze zwierzętami należy umieścić wszystkie 4 el. przedstawiające bujną roślinność. Zawartość: plastikowa plansza do gry o wym. 19,5 x 19,5 cm, 4 plastikowe el. o wym. 7,5 x 7,5 cm, instrukcja.	1
26.	Piracka łamigłówka lub równoważny	Pomoc dydaktyczna polegająca na ułożeniu 4 bezludnych wysp tak, aby na planszy zostały widoczne tylko te symbole, które zawiera zadanie. 48 zadań do rozwiązania o 4 stopniach trudności. Zaw.: plastikowa plansza do gry o wym. 19,5 x 19,5 cm, 4 plastikowe el. o wym. 7,5 x 7,5 cm, umieszczonych w plastikowej szufladzie.	1
27.	Gra Kot i mysz lub równoważny	Łamigłówka polegająca na budowaniu dróg. Przed kotem i psem mnóstwo poplątanych ścieżek i aż 48 zadań do rozwiązania o 4 stopniach trudności. Zadanie polega na odnalezieniu najlepszej drogi, która łączy ikony podane w zadaniu. Zawartość: plastikowa plansza do gry o wym. 19,5 x 19,5 cm, 9 plastikowych płytek o wym. 4,1 x 4,1 cm, instrukcja, zawartość umieszczona w plastikowej szufladzie.	1
28.	Gra Kamuflaż lub równoważny	48 zadań do rozwiązania o 4 stopniach trudności. Należy ułożyć 6 przezroczystych elementów w taki sposób, aby zwierzęta zostały zakamuflowane w swoich naturalnych środowiskach. Zwierzęta nie mogą ukrywać się na tych samych polach co ludzie. Zawartość plastikowej szufladki: 6 przezroczystych elementów o wym. 7,5 x 7,5 cm oraz 7,5 x 3,5 cm, 24 dwustronnych kart z obrazkami o wym. 15 x 15 cm.	1
29.	Układanka geometryczna lub równoważny	Pomoc ma zawierać 20 kart z wzorami, 4 plansze przedstawiające wzory obrysów wszystkich elementów składowych, 16 plansz z prezentacją wzorów z zaznaczonych konturem zewnętrznym.	4
30.	Koło - miarka	Koło pozwala na mierzenie długości pokonanego dystansu. Licznik zamocowany na kole na tyczce dokładnie wskazuje pomiar długości.	1
31.	Zestaw matematyczny z kartami zadań lub równoważny	Zest. do zabaw matemat.: sortowania, dopasowywania, porównywania zbiorów, kształtów i kolorów, liczenia itp. Zawartość zestawu: 716 liczmanów (kolorowe żetony, spinacze, kształty, owoce, pojazdy, dinozaury, owady, pionki), 12 dwustronnych kart o wym. 28 x 21,5 cm, 3 ruletki, kostka z cyframi, 6 miseczek do sortowania.	4





32.	Zestaw przyborów do odmierzania wart. liczb. do tablicy	Duże przybory do odmierzania wartości liczbowych z uchwytami do trzymania, linijka o dł. 1 m, 2 ekierki, cyrkiel, kątomierz, magnesy pomocnicze, które umożliwiają przytwierdzenie przyborów do tablicy.	2
33.	Waga metalowa	Metalowa waga z płaskimi szalkami do ważenia różnorodnych zabawek, materiałów, jedzenia itp.	4
34.	Zestaw dużych odważników	W skład zestawu wchodzi 4 odważniki: 1 x 500g, 2 x 200g, 1 x 100g.	4
35.	Zestaw odważników w pudełku	W skład zestawu wchodzi 10 odważników: 2 x 1g, 2 x 2g, 2 x 5g, 2 x 10g, 1 x 20g, 1 x 50g zapakowanych w pudełku.	4
36.	Miarka – sześciian 1000 ml	Plastikowy pojemnik z podziałką 1000 ml i pokrywką, umożliwiający dokonywanie dokładnych pomiarów różnych materiałów. Poj. 1l, wym. 10 x10 x 10 cm.	1
37.	Klocki z tworzywa	Wymiar klocka: 1 x 1 x 1 cm, 1000 szt.	1
38.	Butelki, menzurki	4 menzurki wykonane z twor. szt., zamykane, poj. 250 ml, 500 ml, 1000 ml, 2000 ml.	1
39.	Cylindry menzurki	Zestaw 7 cylindrów z „dzióbkami” ułatwiający wylewanie z nich cieczy o pojemności 10, 25, 50, 100, 250, 500 i 1000 ml z widocznie zaznaczoną skalą objętości.	1
40.	Bryły objętości	Modele ukazujące jak różne bryły geometryczne mieszczą tę samą objętość. 6 plastikowych, przezroczystych pojemników: stożek, kula, walec, sześciian, ostrosłup, graniastosłup, wym. podstawy 10 cm.	4
41.	Wskaźnik wagowy od 0 do 1000g	Przydatne na zajęciach matematycznych do ważenia różnych rzeczy.	1
42.	Wskaźnik wagowy od 0 do 5000g	Przydatne na zajęciach matematycznych do ważenia różnych rzeczy.	1
43.	Zestaw kości matematycznych lub równoważny	162 kości do gier matematycznych, 14 różnych rodzajów zapakowanych w przezroczystej walizce z tworzywa sztucznego.	1
44.	Matematyczny twister lub równoważny	Plansza o wym. 150x150 cm do zabaw grupowych w plenerze i w sali, wykonana z łatwo zmywalnej tkaniny, służąca rozwijaniu umiejętności matematycznych w zakresie czterech działań. W komplecie 4 metalowe szpilki do zamocowania na trawie.	1
45.	Bingo mnożenie i dzielenie w zakresie 100 lub równoważny	Gra w Bingo z zastosowaniem działań matematycznych to świetna zabawa, ale i okazja do rozwijania umiejętności liczenia w pamięci. Zestaw zawiera: 2 zestawy po 6 kart (mnożenie i dzielenie), 108 kartoników z działaniami.	1
46.	Bingo dodawanie i odejmowanie w zakresie 100 lub równoważny	Gra w Bingo z zastosowaniem działań matematycznych to świetna zabawa, ale i okazja do rozwijania umiejętności liczenia w pamięci. Zestaw zawiera: 2 zestawy po 6 kart (dodawanie i odejmowanie), 108 kartoników z działaniami.	1
47.	Łańcuszek układanka lub równoważny	Z klocków można ułożyć nieskończenie wiele kształtów i wzorów. Pomoc rozwijająca logiczne myślenie i wyobraźnię. Pudełko drewniane o wym. 28 x 21 x 6 cm, zawierające: 76 el. ze sklejki w kształcie plastrów miodu o wym. 8 cm i gr. 0,3 cm.	1
48.	Trener pamięci - zadania logiczne lub równoważny	Zabawa polegająca na odnajdywaniu pasujących do siebie obrazków na kartach umieszczanych w podstawie z tworzywa. Każda karta ma zaw. 8 obrazków, a w podstawie można umieścić jedną lub 2 karty, mogą być one zamieniane stronami, co podnosi poziom trudności. Podstawa, 16 żetonów, 16 laminowanych kart.	4
49.	Sudoku lub równoważny	Łamigłówka logiczna wykon. z drewna, której celem jest uzupełn. pól kostkami z kolorowymi „diamencikami” przy zachow. reguły, że każdy kolor może wyst. tylko raz w każdym wierszu, kol. i obszarze. 36 drewnianych kostek, wym. ramki 24 x 24 cm.	4
50.	Colorama lub równoważny	Gra wprowadzająca dzieci w świat kształtów i kolorów, rozwija spostrzegawczość, zdolność porównywania i dopasowywania.. Odpowiednio dobrane kształtem i kolorem klocki trzeba odpowiednio umieścić na planszy.	1
51.	Gry z figurami - plansza lub równoważny	Plenerowa gra planszowa o wym. 150x150 cm., w zest. 4 szpilki do zamocowania np. na trawie, wykonana z odpornego na warunki atmosferyczne materiału z antypoślizgowym spodem pozwalającym wykorz. planszę do zabaw w pomieszczeniu. Instrukcja z wersjami zabaw z planszą, w których np. można utralać wiedzę z zakresu stosunków przestrzennych, np. pod, nad, obok, z lewej strony itd.	1



52.	Pierwsze kroki z klockami NUMICON – zestaw indywidualny (wersja polska) lub równoważny	Klocki wykonane z trwałego, kolorowego tworzywa. Praca z nimi pomaga zrozumieć skomplikowane pojęcia matematyczne, jest to pomoc edukacyjna, dzięki której dzieci uczą się matematyki poprzez wszystkie zmysły. Klocki można wykorzystywać np. w piasku, w wodzie, podczas zabawy ciastoliną itp. 32 kształty Numicon, 52 kołeczki Numicon, podstawa, książeczka zyg-zag, 1 sznurówka, 2 plansze z wzorami, zestaw kart 0-10, woreczek na elementy, przewodnik z ćwiczeniami.	4
53.	Waga Numicon lub równoważny	Waga pozwala na wprowadzanie zagadnienia równoważności i ćwiczenia działań na dodawanie, wprowadzanie wyrażeń: cięższy niż/lżejszy niż. Przezroczyste kubelki ułatwiają obserwację zawartości. poj. 1 litra.	1
54.	Kostki matematyczne Numicon lub równoważny	4 kostki z liczbami i symbolem.	4
55.	Magnetyczne koło fortuny lub równoważny	Pomoc do zajęć grupowych. Obrotowe koło o śr. ok. 40 cm z możliwością mocowania do tablicy magnesami. W zest. 3 dwustronne plansze, podzielone na 4/6/8/12/32 kolorowe pola, z możliwością umieszczania markerem napisów (np. imion dzieci, nazw kolorów, itp.). Po założeniu danej planszy na koło należy nim zakręcić – „wskaznik” zatrzymuje się na konkretnym polu i wskazuje np. zadanie dla dziecka.	1
56.	Zestaw klepsydr lub równoważny	Zestaw powinien składać się z 20 klepsydr, 5 różnych kolorów, które odpowiadają różnym czasom: 30 sek. 1 min, 3 min, 5 min, 10 min.	1
57.	Zegar stojący lub równoważny	Duży zegar o śr. 30 cm z tworzywa do prezentacji. Wraz z ruchem zegara ma się zmieniać ilustracja wskazująca porę dnia. Obręcz wokół zegara podkreśla godziny zaznaczone na cyfrobłacie i ułatwiać ich odczytywanie.	1
58.	Małe zegary edukacyjne lub równoważny	Zestaw 5 szt. zegarów o wym. 12,5 x 16 cm. Do nauki odczytywania godzin na tarczy oraz zapisywania ich w formie elektronicznej. Tworzywo tarczy pozwala na łatwe ścieranie zapisanej godziny.	4
59.	Zestaw 18 książek PUS lub równoważny	Zestaw 18 książeczek PUS: Pionokio, Piotruś Pan, Rusz głową 1, Rusz głową 2, Skoncentruj się 1, Skoncentruj się 2, To już potrafię 1, Zegar i kalendarz, Dreptuś matematyk 1, Dreptuś matematyk 2, Idę do szkoły 1, Idę do szkoły 2, Idę do szkoły 3, Idę do szkoły 4, Matematyka konkretna. Symetria, miary, waga i pieniądze, Matematyka na wesoło 1, Matematyka na wesoło: Zadania tekstowe 1, Matematyka na wesoło: Zadania tekstowe 2.	1
60.	Zestaw 12 książek PUS lub równoważny	Zestaw 12 książeczek PUS: Liczę w pamięci 1, Liczę w pamięci 2, Liczę w pamięci 3, Liczę w pamięci 4, Liczę w pamięci 5, Od gwiazdki do bajki 1, Od gwiazdki do bajki 2, Od gwiazdki do bajki 3, Od gwiazdki do bajki 4, Matematyka konkretna. Symetria, miary, waga i pieniądze, Matematyka na wesoło: Zadania tekstowe 1, Matematyka na wesoło: Zadania tekstowe.	1
61.	10 Zestawów Kontrolnych PUS lub równoważny	Zestaw Kontrolny PUS łączy w sobie naukę, zabawę i samokontrolę. Poprzez zabawę daje dziecku prawdziwą radość i satysfakcję z efektów samodzielnego działania. W sposób aktywny, skutecznie umożliwia zdobycie, poszerzenie i utrwalenie wiedzy. W zamkniętym pudełku z tworzywa ma się znajdować 12 ponumerowanych klocków. Zestaw Kontrolny powinien być stosowany w połączeniu z książeczkami z serii PUS, ponieważ cyfry na klockach odpowiadają numerom zadań w książeczkach. W końcowej fazie pracy, poprzez porównanie wzoru ułożonego z klocków w Zestawie Kontrolnym z wzorem znajdującym się przy każdym ćwiczeniu w książeczce, otrzymujemy informację o poprawności wybranych odpowiedzi. Zestawy PUS zapewniają możliwość pracy całej grupie. 5 zestawów.	1
62.	Zestaw Kontrolny PALETA lub równoważny	Pom. eduk. składa się z okrągłej podstawy wykonanej z drewna o śr. 27 cm i 12 drewnianych klocków w sześciu kolorach. Dziecko rozwiązuje zadania poprzez umieszczenie drewnianych klocków w odpowiednich nacięciach na palecie. Strony kontrolne tarcz pozwalają dziecku sprawdzić poprawność wykonanych zadań. Do malowania i lakierowania zastosowano farby ekologiczne, nieszkodliwe dla zdrowia.	4
63.	Tarcze ćwiczeń WP1 lub równoważny	Komplet 12 tarcz ćwiczeń ze zbiorem zabaw ogólnorozwojowych w formie obrazkowej. Wyszukiwanie podobieństw, różnic i brakujących elementów, porządkowanie, rozpoznawanie kolorów, wielkości, kształtów, przeznaczenia, wyszukiwanie podobieństw i różnic, łączenie w pary obrazków przedstawiających postaci z bajek z ich atrybutami.	4



64.	Tarcze ćwiczeń WP2 lub równoważny	Komplet 12 tarcz ćwiczeń ze zbiorem zabaw ogólnorozwojowych w formie obrazkowej. Wyszukiwanie podobieństw, różnic i brakujących elementów, porządkowanie, rozpoznawanie kolorów, wielkości, kształtów, przeznaczenia, łączenie w pary obrazków przedstawiających postaci z bajek z ich atrybutami.	4
65.	Tarcze ćwiczeń WPK lub równoważny	Kompl. 12 kontrolnych tarcz ćwiczeń obejmujący zbiór zabaw ogólnorozwojowych zawartych w WP1 oraz WP2. Wyszukiwanie podobieństw, różnic, brakujących el., porządkowanie el. w całości, klasyfik. i dobieranie przedmiotów według określonych cech, takich jak: wielkość, kształt, barwa, tworzenie prostych ciągów logicznych.	4
66.	Tarcze Ćwiczeń WP3 lub równoważny	Komplet 12 tarcz ćwiczeń ze zbiorem zabaw ogólnorozwojowych w formie obrazkowej. Pomoc uczy wyszukiwania podobieństw i różnic oraz brakujących elementów, porządkowania ich w całości, rozpoznawania kolorów, klasyfikowania i dobierania obrazków według określonych cech, takich jak: wielkość, kształt, barwa, przeznaczenie, wyszukiwania podobieństw i różnic pomiędzy przedmiotami oraz analizowania obrazków przedstawiających konkretne sytuacje.	4
67.	Tarcza WP 5 lub równoważny	Komplet 12 tarcz ćw. ze zbiorem zabaw ogólnorozwojowych w formie obrazkowej: wyszukiwanie podobieństw, różnic i brakujących el., porządkowanie el. w całości, rozpoznawanie kolorów, klasyfikowanie i dobieranie obrazków według określonych cech, takich jak: wielkość, kształt, barwa, przeznaczenie, wyszukiwanie podobieństw i różnic pomiędzy przedmiotami, analizowanie obrazków przedst. konkretne sytuacje.	4
68.	Tarcza WP 6 lub równoważny	Komplet 12 tarcz ćwiczeń ze zbiorem zabaw ogólnorozwojowych w formie obrazkowej: wyszukiwanie podobieństw, różnic i brakujących elementów, porządkowanie elementów w całości, rozpoznawanie kolorów, klasyfikowanie i dobieranie obrazków według określonych cech, takich jak: wielkość, kształt, barwa, przeznaczenie, wyszukiwanie podobieństw i różnic pomiędzy przedmiotami, analizowanie obrazków przedstawiających konkretne sytuacje.	4
69.	Kwadratowa mozaika lub równoważny	Pomoc dydaktyczna do układania geometrycznych wzorów, figur oraz różnych obrazów, rozwijający logiczne myśl., orientację na płaszc. 350 el. o wym. 1 el. 2,3 x 2,3 cm, 12 kolor., 1 podkładka plastikowa.	4
70.	Cechy wspólne lub równoważny	Gra polega na dopasowaniu do autobusów oznaczonych wybranym symbolem osób, które posiadają dany przedmiot: czapkę, lód, kwiaty, okulary itp. Dzieci rozwijają w czasie zabawy spostrzegawczość i logiczne myślenie. 6 plansz z autobusami 36 kartoników z pasażerami. Całość umieszczona w walizce.	1
71.	Sortowanie i klasyfikacja lub równoważny	Gra polegająca na budowaniu pojęć matematycznych związanych z sortowaniem i klasyfikacją przedmiotów. Zadaniem dziecka jest znalezienie 3 elementów z obrazkami pasującymi do siebie. Uczy i rozwija umiejętności logicznego myślenia oraz wzbogaca słownictwo. 248 szt. puzzli, wym. el. 5 x 5 cm, instrukcja.	1
72.	Domino - konstrukcji lub równoważny	Domino rozwijające spostrzegawczość, logiczne myślenie, uczy kolorów i kształtów. Polega na dopasowaniu rozsypanych figur do odpowiedniej konstrukcji lub 2 różnych układanek złożonych z tych samych elementów. 2 gry, 24 karty o wym. 10 x 5 cm.	1
73.	Figury geometryczne w przestrzeni lub równoważny	Pomoc składająca się z 50 fotografii o wym. 19,5 x 13,5 cm (25 dwustronnych kart), 14 geometrycznych figur przestrzennych (stożek, prostopadłościan, ostrosłup itp.), 15 długich patyczków (15 cm), podstawki do prezentacji kart. Ćwiczenie polega na ułożeniu z w/w elementów prezentowanego na karcie wzoru. Dzieci uczą się relacji między przedmiotami w przestrzeni, rozumienia i stosowania pojęć wewnątrz, na zewnątrz, w środku, za, przed itp. klasyfikowania, symetrii, czy budowania figur.	1
74.	Miarka 1 m	Ma być wykonana z elastycznego nierozciągającego się plastiku, o dł. 1 m., szer. 3 cm. Ma posiadać zaznaczoną podziałkę co 1 cm i wyróżnienie co 10 cm. Miarka ma się nie ślizgać na mierzonej powierzchni. Zestaw: 10 szt.	1
75.	Kolorowe piankowe bryły	10 brył, wykonanych z gęstej pianki, podstawa 5 cm.	1
76.	Bryły geometryczne z tworzywa	17 elementów z tworzywa sztucznego niezbędnych do nauki brył geometrycznych, wym. 5 cm.	1



77.	Układ współrzędnych X,Y lub równoważny	Plansza z tworzywa, która prezentuje układ współrzędnych z ruchomymi osiami X i Y, dzięki czemu można dostosowywać planszę do poziomu wykonywanych ćwiczeń. Do planszy mają być dołączone kołeczki, umożliwiające nanoszenie punktów na płaszczyźnie oraz gumki pozwalające na zaznaczanie linii prostych i krzywych, jak również na tworzenie figur: trójkątów, prostokątów itp. Pomoc do nauki określania położenia punktu przez określenie jego współrzędnych, określania dł. odcinków itp. Ułatwia wprowadzanie pojęć matematycznych związanych z osią współrzędnych. Plansza o wym. 24,5 x 24,5 cm, 50 kołeczków, 30 gumek recepturek.	4
78.	Zestaw owoców lub równoważny	108 szt. sześciu różnych owoców do zabawy, sortowania, przeliczania oraz ważenia w 6 kolorach, dł. od 3 do 5,5 cm.	4
79.	Zestaw warzyw lub równoważny	144 szt. w 6 kolorach.	4
80.	Patyczki do liczenia	Pomoc do nauki przeliczania, sortowania, mierzenia, dodawania i odejmowania. 1000 szt. w 10 kolorach, dł. 5 cm, śr. 3 mm.	1
81.	Duża kostka z kolor.	Kostka do gry z kolorami o dł. boku 10 cm do zabaw i gier grupowych.	4
82.	Liczydło	Liczydło wykonane z drewna kauczukowego i brzozonego. Wspomaga proces nauki liczenia i wykonywania operacji matematycznych, wym. min. 25 x 30 x 10 cm.	4
83.	Liczydło stojące	Koraliki w 2 kolorach. wym. min. 80 x 120 cm.	1
84.	Duże kości do gry	6 kości do gry o wym. min. 7 x 7 x 7 cm wykonanych z pianki w różnych kolorach.	1
85.	Woreczki z grochem - cyfry lub równoważny	10 szt. w 5 kolorach, wym. 10 cm.	4
86.	Gotowi do startu?... Start lub równoważny	Pomoc można używać w kilku wariantach w zależności od liczebn. grupy. Proponowane zabawy zachęcają do ćwiczeń ruchowych w oparciu o reguły słowne z wykorzyst. nazw kolorów i cyfr oraz symboli ćwiczeń ruchowych. Pom. ma się składać z 3 nadmuchiwanym kostek – z kolorami, cyframi i symbolami ćwiczeń ruchowych oraz 25 okrągłych mat w różnych kolorach.	1
87.	Liczbowe przewlekanki lub równoważny	Karty z trwałego tworzywa sztucznego. Zadaniem dziecka jest przewlekanie sznureczka przez otwory zgodnie z kolejnością liczb. 6 kart: wym. min. 20 x 20 cm, 14 sznureczków.	4
88.	Po co hodujemy lub równoważny	Zalaminowane dwustronne plansze, które będą pełnić funkcję pomocy edukacyjnej oraz ozdabiać klasę, format min. 60 cm x 80 cm.	1
89.	Po co uprawiamy lub równoważny		1
90.	Pory roku, ważne daty lub równoważny		1
91.	Zjawiska pogodowe, dbaj o naszą planetę lub równoważny		1
92.	Owoce lub równoważny		1
93.	Owoce tropikalne lub równoważny		1
94.	Warzywa 1 lub równoważny		1
95.	Warzywa 2 lub równoważny		1
96.	Quiz przyrodniczy z zagadkami lub równoważny	Celem gry jest odkrycie żetonu z rysunkiem róży. Zestaw ma zawierać: 100 kart z zagadkami o zwierzętach i roślinach w formie wierszy, planszę do gry, cztery pionki, 2 okrągłe żetony (róża i pokrzywa).	1
97.	Tarcze ćwiczeń S1 lub równoważny	Zbiór 12 tarcz ćwiczeń obejmujący zagadnienia dot. środowiska. Rozwiązania graficzne pomogą dzieciom samodzielnie znaleźć właściwą odpowiedź. Ilustracje rozwijają wrażliwość i inspirują do własnych prób plastycznych.	4



98.	Domino - Mały Ekolog lub równoważny	Gra rozwija świadomość związ. ze środ. naturalnym. Dziecko dowiaduje się w jaki sposób można wpływać na jego funkcjonowanie. Głównym tematem jest ekosystem, cykl wodny, energii i odpadów. Gra polega na dopasow. kart z zachow. pozytywnymi do negatywnych. 48 szt. domina wym. po złoż. min. 20 x 10 cm, gr. 2 mm.	1
99.	Obieg wody w przyrodzie lub równoważny	Skąd bierze się deszcz? Dlaczego rzeka płynie? Symulator składa się ze: zbiorniczka na wodę, pokrywy, nakładki na chmurę, podstawki.	1
100.	Kolekcja skamieniałości lub równoważny	Zestaw 9 różnych starannie dobranych okazów skamieniałości, które będą pomocą na lekcji przyrody w szkole, wym. opakowania 20 x 13 cm.	1
101.	Kolekcja minerałów lub równoważny	Zestaw 12 różnych minerałów, które będą pomocą na lekcjach geografii lub środowiska, wym. opakowania 20 x 13 cm.	1
102.	Wykrywacz metalu	Aluminiowa rączka z możliwością wydłużenia od min. 50 do min. 90 cm, możliwość dostosowania czułości, wyświetlacz LED, elektroniczny.	4
103.	Kalejdoskop	Dł. 14 cm, wymienialne elementy, magiczne wzory.	4
104.	Lornetka	Lornetka posiadająca sześciokrotne powiększenie, gumowe osłonki, pokrętko do ustawiania ostrości, soczewkę o śr. 35 mm, pasek do zawieszenia lornetki.	4
105.	Model oka	Składający się z 35 elementów, wysokość modelu min. 13 cm, stojak.	1
106.	Model serca	Składający się z 31 elementów, wysokość modelu min. 13 cm, stojak.	1
107.	Model ucha	Składający się z 14 elementów, wysokość modelu min. 7 cm, stojak.	1
108.	Model czaszki	Składający się z 31 elementów, wysokość modelu min. 9 cm, stojak.	1
109.	Szkielet człowieka	Wykonany z tworzywa sztucznego model szkieletu, którego elementy łatwo łączą się ze sobą. Pomocny w zapoznaniu dzieci z budową człowieka. Wys. min. 40 cm.	1
110.	Nasze ciało lub równoważny	Zalaminowane dwustronne plansze, które spełniają funkcję pomocy edukacyjnej oraz ozdabiają klasę, format min. 60 cm x 80 cm.	1
111.	Magnetyczne plansze - Ciało człowieka lub równoważny	Dwustronne magnetyczne części do ułożenia szkieletu, ciała ludzkiego i mięśni. 17 dwustronnych magnesów, wys. min. 90 cm.	1
112.	Magnetyczny zestaw Układu Słonecznego lub równoważny	Realistyczny zestaw planet, który w ułatwi dzieciom zrozumienie i poznanie całego Układu Słonecznego. Kolorowe planety mają być mocowane na magnesach, które można będzie przyczepiać na różnych tablicach. śr. słońca 25 cm.	1

**Część nr 18 - Pomoce dydaktyczne na zajęcia rozwijające zainteresowania uczniów szczególnie uzdolnionych – zajęcia muzyczne.**

1.	Zwijane pianino lub równoważny	Zasięg instrumentu ma sięgać 4 oktaw. Pianino ma posiadać 100 różnych melodii, klasycznych, jak i nowoczesnych. Klawisze (o grubości 3 mm z możliwością łatwego wycierania) mają odpowiadać formatowi klawiszy pianina i reagować na lekki dotyk. Do instrumentu ma być wbudowany głośnik, z możliwością regulacji głośności, podłączenia słuchawek i mikrofonu zewnętrznego. Waga: 950 g., długość po rozłożeniu: 82 cm. W zestawie mają się znajdować 4 baterie z min. 5-cio godzinną żywotnością oraz kabel do prądu.	6
2.	Chiński gong ze statywem, "Ji Hao Yin" lub równoważny	Stojak ma być wykonany z drewna, w stylu architektury chińskiej. Powierzchnia gongu 55 cm, gong razem z pałką. Wymiary stojaka: szer. min. 80 cm i wys. min. 125 cm.	1
3.	Gitara akustyczna 30, 2330AL lub równoważny	Górna powierzchnia: lakierowana sklejka drewniana, podstawa, szyjka, korpus: ciemno lakierowana sklejka drewniana, wykończenie: wysoki połysk. Szerokość siodelka: 4 cm, strunnik: 30 cm.	6



4.	Zestaw klasowy Latino II lub równoważny	Zestaw ma zawierać: Chekere, 26 cm, Ø ok. 18 cm, - Afuche Ø 8cm, oraz afuche o Ø 10,5 cm, Tamburyn Ø 25 cm, 8 par dzwonków, Tamburyn Ø 20 cm, 6 par dzwonków, Caxixi-małe, Caxixi-duże, Drewniana grzechotka - Guiro 31,5 cm, Drewniana grzechotka - Guiro 35 cm, Marakas drewniany 15 cm, Marakas skórzany 15 cm, Vibra Slap, Apito - gwizdek drewniany, plastikowa skrzynka do przechowywania.	1
5.	Flet sopranowy prosty - C	Barokowy system palcowania. Flet ma być wykonany z drewna, ma posiadać futerał ze sztucznej skóry i miotłkę do czyszczenia.	6
6.	Cymbałki chromatyczne - sopran lub równoważny	41 cm długości, 17 do 24 cm szerokości. 27 płytek dźwięcznych (g2 - a4) z kompletnym rzędem półtonów. 1 para pałeczek. Wszystkie rodzaje dźwięków mogą zostać zagrane bez wymiany płytek. Rozmieszczenie białych i czarnych płytek odpowiada klawiszom pianina.	6
7.	Mały 3 – częściowy zestaw bębnow lub równoważny	Bębny wykonane podobnie jak oryginalne duże, instrumenty. Pudła dźwiękowe składające się z drewnianych ramek. Systemy naprężające składające się z masywnych, metalowych obręczy oraz haków wokalnych z gwintami. Możliwość nastrojenia każdego bębna. Dzieci poznają te instrumenty i uczą się grać na nich, trzymając je między nogami lub w rękach. Tak samo jak do dużych bębnow można również używać do nich pałeczek.	2
8.	Boom Whackers – zestaw chromatyczny 13 Tub lub równoważny	W skład zestawu wchodzi: zestaw diatoniczny alty 8 tub oraz chromatyczne uzupełnienie alty 5 tub. 13 rur ma być w praktycznym stojaku wykonanym z masywnego drzewa świerkowego.	1
9.	Kij deszczowy z kaktusa lub równoważny	Ø3-6cm, długość 50cm. Obracając kijem, małe kamyczki znajdujące się w jego wnętrzu, spadają z góry na dół kija. Zakres instrumentu ma symulować zarówno mżawkę, jak i obfity deszcz.	1
10.	Talerze muzyczne ze skórzanymi uchwytami lub równoważny	Talerze wykonane z mosiądzu ze skórzanymi uchwytami o średnicy 20 cm.	6 par